

DBRV

SPORTORDNUNG

des

Deutschen Benchrest Verbandes e.V.

(DBRV)

Stand 10.12.2005

Überarbeitete Fassung der Sportordnung des DBRV, die am 24. Juli 2004 auf der Mitgliederversammlung des DBRV in Weimar beschlossen wurde!

Inhalt:

1.	- Vorwort	S. 7
2.	- Allgemeine Bestimmungen	S. 8
2.1	- Gültigkeit	S. 8
2.2	- Standort und Sicherheit	S. 8
2.3	- Sicherheitsbestimmungen	S. 9
2.4	- Wettbewerbe	S. 10
2.4.1	- Offizielle Wettbewerbe	S. 10
2.4.2	- Inoffizielle Wettbewerbe	S. 11
2.5	- Alter und Geschlecht	S. 11
2.6	- Meisterschaften	S. 11
2.7	- Deutsche Meisterschaften	S. 11
2.7.1	- Varmint Klassen	S. 11
2.7.2	- BR-50 Klasse	S. 12
2.7.3	- Long Range Klassen	S. 12
2.8	- Ausschreibung der Wettbewerbe	S. 12
2.9	- Durchführung der Wettbewerbe	S. 13
2.9.1	- Funktionspersonal	S. 13
2.9.2	- Schießleiter	S. 13
2.9.3	- Waffenkontrolle	S. 14
2.9.4	- Scheibenwechsler	S. 14
2.9.5	- Standaufsicht (Rangemaster)	S. 14
2.9.6	- Scheibenauswertung	S. 15
2.9.7	- Jury / Kampfgericht	S. 15
3.	- Technische Regeln	S. 15
3.1	- Begriffe	S. 15
3.1.1	- Schießstätte	S. 15
3.1.2	- Bench	S. 16
3.1.3	- Feuerlinie (Firingline)	S. 16
3.1.4	- Match	S. 16
3.1.5	- Relay	S. 16
3.1.6	- Warm Up	S. 17
3.1.7	- Benchrotation	S. 17
3.1.8	- Aggregat	S. 18
3.1.9	- Großaggregat (Grand Aggregat)	S. 18
3.1.10	- Two Gun	S. 18
3.1.11	- M.O.A. (Minute of an Angle)	S. 18
3.1.12	- Coaching	S. 18
3.2	- Disziplinen	S. 19
3.2.1	- Varmint Klassen	S. 19
3.2.2	- BR-50 Klasse	S. 19
3.2.3	- Longrange Klassen	S. 19
3.3	- Waffen	S. 19
3.3.1	- Ausgeschlossene Waffen	S. 19
3.3.2	- Einzel- oder Mehrlader	S. 19
3.3.3	- Andere Büchsen	S. 20
3.3.4	- Abzug	S. 20
3.3.5	- Visierung	S. 20
3.3.6	- Munition	S. 20
3.3.7	- Position der Waffe	S. 20
3.3.8	- Anschlag	S. 20
3.3.9	- Waffenwechsel	S. 20
3.4	- Auflagen	S. 21
3.4.1	- Sandsack (Front Bag, Rear Bag)	S. 21

3.4.2	- Light und Heavy Varmint Klassen	S. 21
3.4.3	- Light und Heavy Gun Klassen	S. 21
3.4.4	- Freie Büchsen der Varmint und Long Range Klasse	S. 21
3.4.5	- Führungselemente	S. 22
3.5	- Schießbekleidung	S. 22
3.6	- Flutlicht	S. 22
3.7	- Windfahnen	S. 22
4.	- Scheiben	S. 23
4.1	- Varmint Scheiben	S. 23
4.1.1	- 100 m Varmint Scheibe	S. 23
4.1.2	- 200 m Varmint Scheibe	S. 24
4.1.3	- 300 m Varmint Scheibe	S. 24
4.1.4	- Wertungsbereich	S. 25
4.2	- BR-50 Scheibe	S. 25
4.3	- Long Range Scheiben	S. 26
4.3.1	- 1 000 m Long Range Scheibe	S. 26
4.3.2	- 600 m Long Range Scheibe	S. 27
4.3.3	- Scheiben für andere Entfernungen	S. 27
4.3.4	- Andere Scheiben	S. 27
4.3.5	- Probescheiben	S. 27
4.4	- Backer	S. 28
4.4.1	- Moving Backer	S. 28
4.4.2	- Stationäre Backer	S. 28
4.5	- Wertung	S. 29
4.5.1	- Wertung nach Schussgruppen	S. 29
4.5.2	- Wertung nach Ringzahlen	S. 29
4.6	- Preisverteilung	S. 29
4.7	- Messgeräte	S. 29
4.8	- Vermessung der Schussgruppen	S. 30
4.9	- Anerkennung von Rekorden	S. 30
4.10	- Auswertung „rekordverdächtiger“ Scheiben	S. 31
4.11	- Proteste und Protestzeiten	S. 31
4.12	- Scheibenverlust	S. 32
4.13	- Disqualifikation und Pönale (Strafe)	S. 32
4.13.1	- Erster Schuss	S. 32
4.13.2	- Crossfire (Kreuzschüsse)	S. 32
4.13.2.1	- Unbeabsichtigtes Crossfire	S. 32
4.13.2.2	- Verschleierung	S. 33
4.13.3	- Schüsse vor und nach einem Kommando	S. 33
4.13.4	- Unberechtigte Schüsse während des Sight In	S. 33
5.	- Ablauf des Schießens	S. 33
5.1	- Stände einnehmen	S. 33
5.2	- Informationen, Abfragen und Startkommando	S. 34
5.3	- Beschießen der Scheiben	S. 35
5.4	- Zeitansagen	S. 35
6.	- Varmint Klassen	S. 35
6.1	- Light Varmint (LV) Klasse	S. 35
6.1.1	- Waffen	S. 35
6.1.1.1	- Waffenart	S. 35
6.1.1.2	- Gewicht	S. 36
6.1.1.3	- Kaliber	S. 36
6.1.1.4	- Lauf	S. 36
6.1.1.5	- Mündungsbremsen	S. 36
6.1.2	- Munition	S. 36
6.1.3	- Abzug	S. 36
6.1.4	- Zielfernrohr	S. 36

6.1.5	- Schäftung	S. 36
6.1.5.1	- Vorderschaft	S. 36
6.1.5.2	- Hinterschaft	S. 37
6.1.6	- Auflagen	S. 37
6.1.6.1	- Vorderschaft	S. 37
6.1.6.2	- Hinterschaft	S. 37
6.1.7	- Schusszahlen	S. 37
6.1.8	- Schießzeiten	S. 37
6.1.9	- Anschlag	S. 37
6.1.10	- Scheiben	S. 38
6.1.11	- Scheibenentfernung	S. 38
6.1.12	- Auswertung	S. 38
6.1.13	- Ergebnisgleichstand	S. 38
6.2	- Heavy Varmint (HV) Klasse	S. 38
6.2.1	- Waffen	S. 38
6.2.1.1	- Waffenart	S. 38
6.2.1.2	- Gewicht	S. 38
6.2.1.3	- Kaliber	S. 38
6.2.1.4	- Lauf	S. 38
6.2.1.5	- Mündungsbremsen	S. 39
6.2.2	- Munition	S. 39
6.2.3	- Abzug	S. 39
6.2.4	- Zielfernrohr	S. 39
6.2.5	- Schäftung	S. 39
6.2.5.1	- Vorderschaft	S. 39
6.2.5.2	- Hinterschaft	S. 39
6.2.6	- Auflagen	S. 39
6.2.6.1	- Vorderschaft	S. 39
6.2.6.2	- Hinterschaft	S. 39
6.2.7	- Schusszahlen	S. 40
6.2.8	- Schießzeiten	S. 40
6.2.9	- Anschlag	S. 40
6.2.10	- Scheiben	S. 40
6.2.11	- Scheibenentfernung	S. 40
6.2.12	- Auswertung	S. 40
6.2.13	- Ergebnisgleichstand	S. 40
6.3	- Waffen	S. 41
6.3.1	- Freie Varmint (UL) Klasse	S. 41
6.3.1.1	- Waffenart	S. 41
6.3.1.2	- Gewicht	S. 41
6.3.1.3	- Kaliber	S. 41
6.3.1.4	- Lauf	S. 41
6.3.1.5	- Mündungsbremsen	S. 41
6.3.2	- Munition	S. 41
6.3.3	- Abzug	S. 41
6.3.4	- Zielfernrohr	S. 41
6.3.5	- Schäftung	S. 41
6.3.6	- Auflagen	S. 41
6.3.7	- Schusszahlen	S. 41
6.3.8	- Schießzeiten	S. 42
6.3.9	- Anschlag	S. 42
6.3.10	- Scheiben	S. 42
6.3.11	- Scheibenentfernung	S. 42
6.3.12	- Auswertung	S. 42
6.3.13	- Ergebnisgleichstand	S. 42
7.	- BR-50 Klasse	S. 43
7.1	- Waffen	S. 43

7.1.1	-	Waffenart	S. 43
7.1.2	-	Kaliber	S. 43
7.1.3	-	Gewicht	S. 43
7.1.4	-	Lauf	S. 43
7.1.5	-	Mündungsbremsen	S. 43
7.2	-	Abzug	S. 43
7.3	-	Zielfernrohr	S. 43
7.4	-	Beobachtungsgläser	S. 43
7.5	-	Schäftung	S. 43
7.6	-	Auflagen	S. 43
7.7	-	Schusszahl	S. 44
7.8	-	Schießzeit	S. 44
7.9	-	Anschlag	S. 44
7.10	-	Scheibe	S. 44
7.11	-	Scheibentfernung	S. 44
7.12	-	Handicap Faktor	S. 44
7.13	-	Auswertung	S. 44
7.14	-	Beispiele zur Auswertung	S. 48
7.15	-	Endergebnis	S. 49
7.16	-	Ergebnisgleichstand	S. 50
7.17	-	Crossfire	S. 50
7.18	-	Waffenstörung	S. 50
8.	-	Long Range Benchrest Klassen	S. 50
8.1	-	Allgemeines	S. 50
8.1.1	-	Rekordlisten	S. 50
8.1.2	-	Schießdauer	S. 50
8.1.2.1	-	Zwei Tage	S. 50
8.1.2.2	-	Ein Tag	S. 51
8.1.3	-	Schießzeiten	S. 51
8.1.3.1	-	Probe- und Wertungsschießen	S. 51
8.1.3.2	-	Zwischenpause	S. 51
8.1.3.3	-	Zeitansagen	S. 51
8.1.4	-	Auswertung	S. 51
8.1.5	-	Ergebnisgleichstand	S. 52
8.1.5.1	-	Wertung nach Ringzahlen	S. 52
8.1.5.2	-	Wertung nach Gruppenmaß	S. 52
8.1.6	-	Crossfire	S. 53
8.2	-	Light Gun Long Range Klasse	S. 53
8.2.1	-	Waffen	S. 53
8.2.1.1	-	Waffenart	S. 53
8.2.1.2	-	Gewicht	S. 53
8.2.1.3	-	Kaliber	S. 53
8.2.1.4	-	Lauf	S. 53
8.2.1.5	-	Mündungsbremsen	S. 54
8.2.2	-	Munition	S. 54
8.2.3	-	Abzug	S. 54
8.2.4	-	Zielfernrohr	S. 54
8.2.5	-	Schäftung	S. 54
8.2.6	-	Auflagen	S. 54
8.2.7	-	Schießzeiten und Schusszahlen	S. 54
8.2.8	-	Scheiben	S. 54
8.2.9	-	Scheibentfernung	S. 54
8.2.10	-	Ergebnislisten	S. 54
8.3	-	Heavy Gun Long Range Klasse	S. 55
8.3.1	-	Waffen	S. 55
8.3.1.1	-	Waffenart	S. 55
8.3.1.2	-	Gewicht	S. 55

8.3.1.3	- Kaliber	S. 55
8.3.1.4	- Lauf	S. 55
8.3.1.5	- Mündungsbremsen	S. 55
8.3.2	- Munition	S. 55
8.3.3	- Abzug	S. 55
8.3.4	- Zielfernrohr	S. 55
8.3.5	- Schäftung	S. 55
8.3.6	- Auflagen	S. 55
8.3.7	- Schießzeiten und Schusszahlen	S. 56
8.3.8	- Scheiben	S. 56
8.3.9	- Scheibenentfernung	S. 56
8.3.10	- Ergebnislisten	S. 56
8.4	- Freie Long Range (UL) Klasse	S. 56
8.4.1	- Waffen	S. 56
8.4.1.1	- Waffenart	S. 56
8.4.1.2	- Gewicht	S. 56
8.4.1.3	- Kaliber	S. 56
8.4.1.4	- Lauf	S. 56
8.4.1.5	- Mündungsbremsen	S. 57
8.4.2	- Munition	S. 57
8.4.3	- Abzug	S. 57
8.4.4	- Zielfernrohr	S. 57
8.4.5	- Schäftung	S. 57
8.4.6	- Auflagen	S. 57
8.4.7	- Schießzeiten und Schusszahlen	S. 57
8.4.8	- Scheiben	S. 57
8.4.9	- Scheibenentfernung	S. 57
8.4.10	- Ergebnislisten	S. 57
	Bild Anlage	S. 58

1. Vorwort

Der Deutsche Benchrest Verband (DBRV) wurde am 15.04.1979 gegründet und hat als Ziel die Ausübung und die Weiterverbreitung des Benchrest Schießens in Deutschland.

Dazu gibt sich der Verband eine Sportordnung, die sich an den Regeln des Welt Benchrest Verbandes (WBSF) und des Nationalen Benchrest Verbandes der USA (NBRSA) orientiert.

Zweck dieser Sportordnung ist die Organisierung, Regelung und Kontrolle des Schießsportes innerhalb des Verbandes nach einheitlichen Bestimmungen zur Durchführung auf nationaler und internationaler Ebene. Dies geschieht sowohl als Leistungs- als auch Breitensport.

Benchrest Schießen ist eine Art des sportlichen Schießens, das hohe Anforderungen an Material und Mensch stellt. Dabei versucht der Schütze mit sehr präzise schießenden Waffen und der dazu angepassten Munition unter Beachtung aller möglichen Einflüsse, so kleine Streukreise oder so hohe Punktzahlen wie möglich zu erreichen.

Das erfordert z.B. im Großkaliber-Bereich wiederum umfangreiche Kenntnisse auf dem Gebiet der Ballistik und des Wiederladens von Patronen, eine optimale Beherrschung der Schießtechnik und der Waffe sowie ein hohes Maß an Konzentration und Nervenstärke.

Die Kriterien gem. § 6 und 7 AWaffV (Versagungsgründe) sind nicht Bestandteil der Benchrest Disziplinen des DBRV, denn

- Benchrest wird im DBRV in allen Disziplinen nur mit Langwaffen geschossen, die nicht unter die vom Schießsport ausgeschlossenen Schusswaffen (§ 6 AWaffV) fallen.
- diese Waffen, Einzel- als auch Mehrlader, deren Lauflänge mindestens 457,2 mm (18 Zoll) betragen muss, werden ausschließlich als Einzellader geschossen - Mehrlader sind deshalb nur mit leerem Magazin bzw. ohne Ladestreifen einzusetzen.
- diese Waffen rufen in ihrer äußeren Form nicht den Anschein einer vollautomatischen Kriegswaffe hervor.
- in der Disziplin BR-50 (Kleinkaliber) ist der Einsatz von kleinkalibrigen Faustfeuerwaffen nicht zulässig.
- Benchrest Schießen ist eine statische Schießsportart. Die Scheiben stehen fest und unbeweglich und sind die gesamte Zeit vom Schützen zu sehen.
- geschossen wird nicht aus Deckungen heraus und Hindernisse werden vom Schützen während des Schießens auch nicht überwunden.
- der Schütze sitzt am Tisch, läuft nicht und schießt gezielt mit einer Waffe auf eine Scheibe.
- es wird nur auf Scheiben geschossen, die weder Menschen oder Tiere darstellen oder diese symbolisieren.

2. Allgemeine Bestimmungen

2.1 Gültigkeit

- Durch die Teilnahme am Schießbetrieb (Übungs- und Wettbewerbs- oder Wettkampf-Schießen) erkennt der Schütze/Teilnehmer die Bestimmungen der Sportordnung an.
- Jeder Teilnehmer am Übungs- und Wettbewerbs-Schießen hat die Bestimmungen der Sportordnung zu kennen.
- Jeder Teilnehmer am Übungs- und Wettbewerbs-Schießen hat die Sicherheitsbestimmungen als auch die allgemein bekannten Grundregeln im Umgang mit Waffen und Munition zu kennen und strikt einzuhalten.

2.2 Standort und Sicherheit

- Zur Sicherheit der anderen Teilnehmer (Schützen), des Aufsichtspersonals und weiterer Personen ist durch die Teilnehmer ein ständiger sorgsamer Umgang mit den Waffen zu gewährleisten. Das trifft auch für deren Transport in der Schießstätte zu.
- Die Benches und der angezeigte Bereich hinter den Benches dürfen nur von den Teilnehmern und dem Aufsichtspersonal (Schießleiter, Rangemaster, Helfer des Rangemasters) betreten werden.

- Unterhaltungen zwischen Teilnehmern und Aufsichtspersonal sind auf das Notwendige zu beschränken.
- Teilnehmer, die den Schießbetrieb stören oder gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, werden verwarnet oder können bei groben Verstößen auch disqualifiziert werden.
- Personen, die den Schießbetrieb stören, die Sicherheit beeinträchtigen sowie den Schießbetrieb durch lautes Sprechen beeinträchtigen, können aus der Schießstätte verwiesen werden.
- Personen, die den Eindruck verminderter Zurechnungsfähigkeit (z.B. durch Alkohol und/oder andere berauschende Mittel) erwecken, müssen vom Schießen ausgeschlossen werden.
- Für das Wiederladen der Patronen und das Reinigen der Waffen muss den Teilnehmern genügend Platz zur Verfügung gestellt werden.

2.3 Sicherheitsbestimmungen

- Die behördlichen Bestimmungen sind zu beachten und einzuhalten.
- Besondere Gegebenheiten der Schießstätte sind durch den Standbetreiber durch Aushang allen Personen zur Kenntnis zu geben bzw. soll auf diese bereits in der Wettkampf-Ausschreibung hingewiesen werden.
- Für die Einhaltung der Sicherheitsbestimmungen ist der Schießleiter verantwortlich.
- Die Waffe ist durch den Teilnehmer nur ungeladen und ohne eingelegten Verschluss zu transportieren.
- Die Waffe ist nach Aufforderung des Rangmasters auf den Auflagen (Front Rest und Rear Bag) auf dem Schießtisch (Bench) mit der Mündung in Richtung zur Scheibe abzulegen.
- Das Einrichten der Waffe auf die Scheibe ist auch während des Scheibenwechsels möglich. Patronen oder der Verschluss befinden sich dabei nicht in der Waffe – Zuwiderhandlungen werden mit sofortiger Disqualifikation bestraft.
- Zielübungen mit der Waffe sind innerhalb der Schießstätte verboten.
- Der Verschluss wird erst nach der Aufforderung durch den Rangmaster in die Waffe eingeführt.
- Die Waffe darf erst nach dem Kommando des Rangmasters geladen werden.
- Geschossen werden darf erst nach dem entsprechenden Kommando des Rangemasters.
- Beim Laden oder Entladen der Waffe bzw. beim Schießen hat die Laufmündung stets über die Feuerlinie hinaus zu ragen.
- Ein Entnehmen der Waffe aus den Auflagen während des Schießens ist nur mit Genehmigung des Rangemasters möglich.
- Bei Ladehemmungen oder Waffenstörungen sind die Waffen mit der Laufmündung über der Feuerlinie zu entladen. Ist ein Entladen nicht

möglich, ist der Rangemaster zu informieren, der weitere Maßnahmen veranlasst.

- Der Schütze darf die Bench während des Schießens nur verlassen, wenn der Verschluss und die Patronen aus der Waffe entfernt wurden.
- Während des Schießens ist ein Gehörschutz zu tragen.
- Kindern ist der Zutritt nur in Begleitung eines Erwachsenen gestattet.

2.4 Wettbewerbe

Wettbewerbe sind ein ordentlich durchgeführtes Programm wettkampfmäßigen Schießens. Es wird zwischen offiziellen und inoffiziellen Wettbewerben unterschieden.

2.4.1 Offizielle Wettbewerbe

- Ein offizieller Wettbewerb ist ein vom DBRV oder von einem vom DBRV autorisierten Verein durchgeführter Wettbewerb. Voraussetzung für eine solche Genehmigung ist, dass der Wettkampf nach den in dieser Sportordnung festgelegten Regeln durchgeführt wird.
- Offizielle Wettbewerbe können nur auf behördlich zugelassenen Schießstätten von Vereinen abgehalten werden, mit denen der DBRV für die Nutzung eine Vereinbarung abgeschlossen hat oder bei dem er sich über ein Standgeld eingemietet hat. Dabei werden die Wettbewerbe unter der Schirmherrschaft des DBRV abgehalten.
- Der DBRV führt in der BR-50 Klasse regionale Wettbewerbe und eine Deutsche Meisterschaft durch.
- In den Varmint Klassen wird eine Internationale Deutsche Meisterschaft durchgeführt, wobei die Deutsche Meisterschaft anhand der Ergebnisse der Internationalen Meisterschaft für die deutschen Teilnehmer gesondert gewertet werden.
- Nur auf offiziellen Wettbewerben geschossene Ergebnisse werden für eine Bewertung hinsichtlich eines möglichen Rekordes zugelassen.
- Wettkampftermine für offizielle Wettkämpfe sind rechtzeitig, möglichst am Jahresanfang, spätestens aber einen Monat vor dem beabsichtigten Zeitpunkt durch den Vorstand des DBRV oder dem durchführenden Verein anzuzeigen.
- Sofern diese Sportordnung oder rechtliche Gründe dem nicht entgegenstehen, darf jeder Schütze, auch wenn er nicht Mitglied im DBRV ist, an einem offiziellen Wettkampf teilnehmen.
- Bei offiziellen Wettkämpfen darf kein Wettkampfteilnehmer eine ungenutzte Bench benutzen, wenn er nicht für das betreffende Durchgang (Relay) eingeteilt ist. Gewertet werden nur solche Scheiben, die in einem korrekten Relay, von einer korrekten Bench auf die korrekte Scheibe beschossen wurden.
- Bei offiziellen Wettkämpfen darf pro Wettkampfteilnehmer nur ein Satz Scheiben ausgegeben werden. Jede Scheibe muss mit der Startnummer

des Wettkampfteilnehmers gekennzeichnet sein. Die Schrift muss auf die vorgesehene Entfernung deutlich lesbar sein und darf nicht verdeckt werden.

2.4.2 Inoffizielle Wettbewerbe

Ein inoffizieller (Benchrest)Wettbewerb wird von einem durch den DBRV nicht autorisierten Verein nach den Regeln des DBRV durchgeführt.

2.5 Alter und Geschlecht

Im Benchrest Schießen gibt es keine Unterteilung nach Geschlecht und Alter.

2.6 Meisterschaften

- In der BR-50 Klasse gibt es verschiedene regionale und eine Deutsche Meisterschaft.
- In den Varmint Klassen wird eine Internationale Meisterschaft durchgeführt, in der die Deutsche Meisterschaft integriert ist.
- In den Long Range Benchrest Klassen gibt es eine Deutsche Meisterschaft. Sollte die Teilnehmerzahl gering sein, kann der DBRV eine Bestenermittlung ausschreiben.
- Bei allen Wettbewerben/Meisterschaften gibt es nur eine Einzelwertung.
- Meisterschaften finden in der Regel in den Varmint Klassen an 3 Tagen, Meisterschaften in den Long Range Klassen an 2 Tagen und Meisterschaften in der BR-50 Klasse an einem Tag statt.
Abweichungen davon sind durch den Veranstalter möglich. Diese ist in der Ausschreibung des Wettbewerbs anzuzeigen.
- Vor- und Nachschießen ist nicht gestattet.

2.7 Deutsche Meisterschaften

2.7.1 Varmint Klassen

- Bei ausreichender Meldung kann der DBRV die Deutschen Meisterschaften in den Klassen Light und Heavy Varmint und der Freien Varmint Klasse (UL), kombiniert oder als Teilprogramm durchführen.
- Die Freie Varmint Klasse wird am ersten Tag mit je 8 Zehnschuss-Matches über 100 m, 200 m und 300 m oder Teildistanzen davon geschossen.
 - Der Gewinner des 100 m Aggregates ist Deutscher 100 m Varmint Meister der Freien Varmint Klasse; der Gewinner des 200 m (300 m) Aggregates ist Deutscher 200 m (300 m) Meister der Freien Varmint Klasse.
 - Durch Addition der beiden Ergebnisse, die in M.O.A. ausgedrückt werden, wird der Gewinner des kleinsten Großaggregates ermittelt. Dieser ist Deutscher Meister der Freien Varmint Klasse

- Analog werden an den folgenden Tagen die Varmint Klassen mit je 5 Fünfschuss-Matches pro Entfernung und Klasse geschossen.
 - Der Gewinner des kleinsten Aggregates einer jeden Klasse für die 100 m wird Deutscher 100 m Meister dieser Klasse.
 - Der Gewinner des kleinsten Aggregates für die 200 m (bzw. 300 m) wird Deutscher 200 m (bzw. 300 m) Meister dieser Klasse.
 - Der Gewinner des Großaggregates (ausgedrückt in M.O.A.) einer jeden Klasse wird Deutscher Meister dieser Klasse.
- Der Wettkampfteilnehmer mit dem niedrigsten Durchschnittsaggregat für die Light und Heavy Varmint (Two Gun) wird:

DEUTSCHER VARMINT MEISTER

- Der Teilnehmer mit dem niedrigsten Durchschnittsaggregat für alle 3 Klassen (Light, Heavy und Freie Varmint Klasse) wird:

DEUTSCHER BENCHREST MEISTER

2.7.2 BR-50 Klasse

- Das ermittelte Ergebnis der Gesamtzahl der erreichten Punkte multipliziert mit dem Handicap-Faktor ergibt das Endergebnis.
- Es wird auf drei Stellen hinter dem Komma errechnet.
- Deutscher BR-50 Meister ist der Schütze mit dem höchsten Endergebnis.
- Zusätzlich wird eine Score-Wertung durchgeführt, wobei der Schütze, der die höchsten Punktzahlen (ohne Beachtung des Handicap Faktors) in den einzelnen umrandeten Spiegelgruppen erreicht, Bester. Den Titel eines Deutschen Meister gibt es bei dieser Wertung nicht.

2.7.3 Long Range Klassen

- Bei ausreichender Meldung kann der DBRV Meisterschaften in den Klassen Freie Long Range (UL), Heavy Gun oder Light Gun einzeln oder kombiniert durchführen.
- Wenn eine geringe Zahl an Meldungen es erforderlich macht, kann die Wettkampfleitung entscheiden, den Wettkampf ohne Klasseneinteilung stattfinden zu lassen. In diesem Fall treten alle Waffen gleichberechtigt gegeneinander an.
- Eventuelle Rekorde werden in einem solchen Fall allerdings in der betreffenden Waffenkategorie geführt, mit der der Rekord erzielt wurde.
- Eine Light Gun kann auch in einer höheren Kategorie antreten aber nicht umgekehrt. Wird in einem solchen Fall ein Rekord geschossen, so gilt er für die Kategorie, für die die Waffe gemeldet wurde.

2.8 Ausschreibung der Wettbewerbe

Die Ausschreibung beinhaltet Angaben über:

- den Durchführenden und die zu Grunde liegende Sportordnung
- den Termin, die Dauer und die Startzeit des Wettbewerbs

- die Disziplinen, Schießzeiten und Schusszahlen
- Hinweise zur Einhaltung der Sicherheitsbestimmungen
- die Höhe des Startgeldes und die Zahlungsmodalitäten
- Besonderheiten zur Schießstätte
- Ehrung der Sieger und Platzierten
- Standort und Anfahrt zur Schießstätte
- Versorgung und Unterbringung

2.9 Durchführung der Wettbewerbe

2.9.1 Funktionspersonal

Vom Veranstalter ist genügend Funktionspersonal zu Verfügung zu stellen.

- Schießleiter
- Waffenkontrolle
- Scheibenwechsler
- Standaufsicht (Rangemaster einschl. Hilfspersonal)
- Scheibenauswertung
- Jury / Kampfgericht

2.9.2 Schießleiter

- Schießleiter müssen eine Befähigung/Qualifizierung zum Schießleiter eines anerkannten Schießsportverbandes nachweisen können.
- Der DBRV bildet derzeit selbst keine Schießleiter aus.
- Bei Übungs- und Wettbewerbsschießen setzt der DBRV Schießleiter ein, die Mitglieder des DBRV sind, jedoch ihre Befähigung/Qualifizierung in Vereinen, in dem sie auch Mitglied sind und die einem anerkannten Schießsportverband angehören, erbracht haben. Diese Mitglieder sollten möglichst selbst Benchrest Schützen sein, um die Besonderheiten/spezifischen Belange des Benchrest Schießens zu kennen.
- In Ausnahmefällen können (Gast-)Schießleiter mit einer entsprechenden Befähigung/Qualifikation, die nicht Mitglieder des DBRV sind, aus Vereinen eingesetzt werden, die einem anerkannten Schießsportverband angehören. Diese Schießleiter müssen vor ihrem Einsatz in die spezifischen Belange des Benchrest Schießens durch einen Verantwortlichen des Verbandes (z.B. der 1. oder 2. Vorsitzende) umfassend eingewiesen werden.
- Der Schießleiter ist für den ordnungsgemäßen Ablauf des Schießens und für die Einhaltung der Sicherheitsbestimmungen auf der Schießstätte verantwortlich.
- Dem Schießleiter ist das Funktionspersonal unterstellt.

- Ist keine Jury bestellt, so hat der Schießleiter bei strittigen Fragen unverzüglich eine Jury aus den teilnehmenden Schützen zu benennen, die dann die letztendliche Entscheidung fällt.

2.9.3 Waffenkontrolle

- Die Wettkampfleitung kann vor Beginn des ersten Matches eine beliebige Anzahl oder auch alle Wettkampfteilnehmer bestimmen, um die zum Wettkampf gemeldeten Waffen zu inspizieren und auf Konformität mit den Regeln zu überprüfen.
- Dies kann, wenn nicht genügend Personal vorhanden ist, der Rangemaster oder ein Helfer durchführen.
- Zusätzliche Kontrollen/Stichproben sind auch während des Matches möglich.
- Die Wettkampfleitung ist gehalten, vor der Preisvergabe die Ausrüstung der Sieger zu überprüfen.

2.9.4 Scheibenwechsler

- Die Scheibenwechsler haben zwischen den Relays die Scheiben zügig zu wechseln. Das betrifft auch die Moving Backer.
- Eine besondere Qualifikation ist nicht notwendig.

2.9.5 Standaufsicht (Rangemaster)

- Zur Standaufsicht (Rangemaster, Helfer) sollten nur Personen eingesetzt werden, die die Qualifikation als Schießleiter oder Kampfrichter eines anerkannten Schießsportverbandes besitzen.
- Der Rangemaster ist verantwortlich für die Leitung und Sicherheit auf dem Stand. Er ist gegenüber dem Schießleiter rechenschaftspflichtig.
- Der Rangemaster fordert die Schützen zu Beginn eines Matches zum Einnehmen der Benches auf und kontrolliert die Anwesenheit/ Vollständigkeit nach Namen und/oder Startnummer.
- Der Rangemaster gibt den Teilnehmern das zu schießende Match und Relay bekannt und fordert die Schützen zur Kontrolle ihrer Startnummer auf der Scheibe auf, um Crossfire (Kreuzfeuer) zu vermeiden. Danach gibt er allgemeine Instruktionen, die den Notfall während eines Matches regeln.
- Nach der Vollzugs- und Sicherheitsmeldung der Scheibenwechsler startet er das Match.
- Er gibt während des Schießens die verbleibende Schießzeit nach der Hälfte, für die letzten 2 Minuten, die letzte Minute, die letzten 30 Sekunden und die letzten 5 Sekunden bekannt. Dann beendet er das Match und kontrolliert die Einhaltung der Sicherheit.
- Sollte die Schießzeit über einen elektronischen Datenträger ablaufen, kontrolliert der Rangemaster diese zusätzlich mit einer Stoppuhr.
- Verstößt ein Schütze gegen die Regeln der Sportordnung oder hält er die Anweisungen des Rangemaster nicht ein, so kann er durch diesen

ermahnt, verwarnt oder vom Schießen ausgeschlossen und des Standes verwiesen werden.

2.9.6 Scheibenauswertung

- Ein Scheibenauswerter sollte die Qualifikation Kampfrichter eines anerkannten Schießsportverbandes besitzen.
- Er sollte den Auswertemodus genau kennen und die Messtechnik beherrschen. Eine mehrjährige Erfahrung in der Auswertung von Benchrestscheiben ist angeraten.
- Die Moving Backer sind auf die ordnungsgemäße Abgabe der Wertungsschüsse zu kontrollieren.
- Bei ungeklärtem/verschleiertem Crossfire sind die Aufzeichnungen des Rangemaster mit den Scheiben und dem Moving Baker zu vergleichen, um den tatsächlichen Verursacher zu finden.
- Die Auswertung hat für eine zügige Erstellung und Aktualisierung der öffentlich ausgehängten Ergebnislisten zu sorgen.

2.9.7 Jury / Kampfgericht

- Zur Klärung strittiger Fragen, insbesondere zum Regelwerk, wird für jeden Wettkampftag eine separate Jury vom Veranstalter eingesetzt.
- Bei internationalen Wettbewerben werden dazu jeweils drei teilnehmende Schützen ausgewählt, die möglichst verschiedenen Nationen angehören sollten. Der Veranstalter behält sich jeweils die Besetzung mit einem eigenen Teilnehmer vor.
- Bei nationalen Wettbewerben werden aus den teilnehmenden Schützen drei Jurymitglieder ausgewählt.
- Die Jurymitglieder sollten eine langjährige Erfahrung im Benchrest Schießen nachweisen können.
- Im Zweifelsfall sollte bei der Auslegung der Bestimmungen die Regeln der WBSF und der NBRSA herangezogen werden. Sollte dann noch keine Klärung erreicht werden, sollte zu Gunsten des Schützen entschieden werden.

3. Technische Regeln

3.1 Begriffe

Die folgenden Begriffe, soweit sie in diesem Regelwerk verwendet werden, haben die nachfolgend aufgeführte Bedeutung.

3.1.1 Schießstätte

- Die Schießstätte muss eine von der zuständigen Behörde für das Klein- und/oder Großkaliberschießen zugelassene Schießstätte sein.
- Die Schießstätte muss mit stabilen Scheibenträgern ausgerüstet sein, die in einer Entfernung (je nach Disziplin) von 50 m bis 1 400 m, in

Ausnahmefällen auch in „Yards“, aufzustellen sind.

- Der ausrichtende Verein kann zusätzliche Scheiben aufstellen um den Wettkampfteilnehmern die Möglichkeit zu geben, ihre Waffen „auf die Scheibe“ einzuschießen.
- Die Scheibenträger müssen bei den Varmint Klassen mit Moving Backer-Streifen oder Backer-Scheiben ausgerüstet sein.
- Nicht davon betroffen ist das BR-50 und Long Range Schießen.
- In der Schießstätte oder in Einrichtungen auf dem Gelände der Schießstätte muss ausreichen Platz für das Wiederladen von Patronen und das Reinigen der Waffen vorhanden sein.

3.1.2 Bench

- Die Bench (Anschusstisch) soll ein stabiler Tisch sein. Tische aus Beton oder aus Stein gemauert haben den Vorzug.
- Die Höhe der Bench muss es einem durchschnittlich großen Schützen erlauben, eine bequeme Sitzposition einzunehmen, indem er lediglich die Höhe des Hockers verstellt.
- Wenn irgend möglich, ist die Bench so auszuführen und aufzustellen, dass sie sowohl von Rechts- als auch von Linkshändern benutzt werden kann.

3.1.3 Feuerlinie (Firingline)

- Diese soll möglichst durch die Vorderkanten der Benches gebildet werden.
- Liegt die Feuerlinie hinter der Vorderkante der Bench, so ist diese deutlich sichtbar auf der Benchoberfläche zu kennzeichnen.
- Die Laufmündung der Waffe hat über die Feuerlinie hinaus zu ragen.

3.1.4 Match

- Ein Match ist ein Teilabschnitt innerhalb eines Wettbewerbes, der erst von allen Relays absolviert werden muss, bevor das nächste Match geschossen werden kann.
- In den Varmint Klassen gibt es je 5 Matches in den einzelnen Gewichtsklassen und den einzelnen Distanzen. Dazu kann der Veranstalter noch zusätzlich je ein Warm Up schießen lassen.
- In den Long Range Klassen werden in der Freien und der Heavy Gun Klasse je Distanz 6 Matches geschossen – in der Light Gun Klasse nur 5 Matches.
- In der BR-50 Klasse gibt es keine einzelnen Matches, da der Wettbewerb nach Abgabe der kompletten Schusszahl beendet ist.

3.1.5 Relay (Durchgang)

- Ein Relay ist eine Gruppe von Schützen, die zeitgleich in einem Match schießen.
- Bei Deutschen Meisterschaften ist die Besetzung der einzelnen Relays sowie die Erstbesetzung der Benches auszulosen. Bei anderen

Wettkämpfen ist es zulässig, die Besetzung in der Reihenfolge der Anmeldung der Teilnehmer vorzunehmen.

- Die Größe eines Relays richtet sich nach den Gegebenheiten der jeweiligen Schießstätte, insbesondere nach der Anzahl der zur Verfügung stehenden Benches.
- Ein Relay sollte jedoch aus mindestens 5 Schützen bestehen.

3.1.6 Warm Up

- Das Warm Up (Warm Up Match) kann das erste Match in einem Wettkampf sein und dient dazu, dem Schützen die Möglichkeit zu geben, sich mit den Besonderheiten der Schießstätte, sowie mit den vorherrschenden Wetterkonditionen vertraut zu machen.
- Die Schießzeit für ein 5 Schuss Warm Up beträgt 7 Minuten; für ein 10 Schuss Warm Up 12 Minuten.
- Findet kein Warm Up statt, beträgt die Schießzeit für das erste 5 Schuss Match 10 Minuten; für das erste 10 Schuss Match 15 Minuten. Dabei ist zu beachten, dass in den jeweils ersten 3 Minuten nur auf die Probescheibe geschossen werden darf.
- Das Ergebnis des Warm Up wird zwar gelistet, geht aber nicht in die Ermittlung des Aggregates ein.
- Bei der Ermittlung der kleinsten Gruppe (Small Group) wird das Warm Up jedoch gleichberechtigt gewertet.
- Dies gilt auch im Falle nationaler oder internationaler Rekorde, wobei dabei die Schießzeit einem normalen Wertungsmatch entsprechen muss.

3.1.7 Benchrotation

- Die Benchrotation wird flexibel, je nach der Anzahl der Benches, gehandhabt. So sollte jeder Schütze bei den 5 Matches innerhalb einer Disziplin mindestens einmal über die gesamte Breite der Schießanlage rotiert sein.
- Das Warm Up, falls ein solches geschossen wird, und das erste Match werden von derselben Bench geschossen.

Bei einer Schießanlage mit 8 Benches und einer Rotation von 3 ergibt sich folgendes Muster:

Durchgang:	100 m Heavy Varmint	200 m Heavy Varmint
Warm Up	Bench 1	Bench 4
Match I	Bench 1	Bench 4
Match II	Bench 4	Bench 7
Match III	Bench 7	Bench 2
Match IV	Bench 2	Bench 5
Match V	Bench 5	Bench 8

- Eine Benchrotation gibt es nicht in der BR-50 Klasse.

3.1.8 Aggregat

Ein Aggregat ist das Durchschnittsergebnis aller von einem Schützen geschossenen Matches über jeweils eine Entfernung. Dabei werden zur Aggregatsermittlung die Einzelgruppen addiert und durch deren Anzahl dividiert.

Das Aggregat kann in mm, Inch oder M.O.A (Winkel- oder Bogenminute) ausgedrückt werden.

3.1.9 Großaggregat (Grand Aggregat)

- Das Großaggregat ist eine Zusammenfassung der Einzelaggregate über verschiedene Entfernungen.
- Um diese vergleichbar zu machen, ist es erforderlich, die Einzelaggregate in M.O.A.-Werten auszudrücken.
- Die in M.O.A. umgerechneten Einzelaggregate werden dann addiert und durch die Anzahl der Einzelaggregate dividiert.
- Das Ergebnis ist das Großaggregat.

3.1.10 Two Gun

Das Two Gun ist die Zusammenfassung der M.O.A. der Großaggregate.

3.1.11 M.O.A. (Minute of an Angle)

1 M.O.A. = 1 Bogenminute = 1/60 Grad. Durch Verwendung des Winkelmaßes werden Gruppen, die über verschiedene Entfernungen geschossen werden, vergleichbar, d. h., wenn eine Waffe auf 100 m eine waffenbedingte Streuung von 10 mm hat, so streut dieselbe Waffe auf 90 m 9 mm und auf 300 m 30 mm. Umgekehrt lässt sich sagen, dass eine Gruppe von 16 mm, geschossen auf 200 m, genauso gut ist wie eine solche von 8 mm, die auf 100 m Entfernung geschossen wurde. Die Umrechnung von Millimeter in M.O.A erfolgt nach der Formel:

$$\text{M.O.A} = \frac{\text{Gruppenmaß (mm)} \times 3,43775}{\text{Schussentfernung (m)}}$$

3.1.12 Coaching

- Coaching, d.h. jede Hilfestellung durch andere Wettkampfteilnehmer oder Dritte ist in der Regel nicht statthaft. Darunter zählen auch solche Informationen an den Schützen, wie z.B. Nennung des Zeitpunktes der Schussabgabe oder Hinweise zur Windkonstellation (Condition).
- Coaching ist in der Freien Benchrest Varmint Klasse und den Longrange Benchrest Klassen nur während der Probeschüsse gestattet. Hier ist die Hilfe eines „Spotters“ ausdrücklich zugelassen.
- Coaching ist in den LV / HV- und der BR-50-Klasse während des gesamten Wettbewerbes nicht gestattet.

3.2 Disziplinen

Im DBRV werden folgende Disziplinen geschossen:

3.2.1 Varmint Klassen

- Light Varmint (LV) 100 m bis 300 m – siehe Nr. 6.1 SpO
- Heavy Varmint (HV) 100 m bis 300 m – siehe Nr. 6.2 SpO
- Freie Varmint Klasse (UL) 100 m bis 300 m – siehe Nr. 6.3 SpO

3.2.2 BR-50 Klasse – siehe Nr. 7 SpO

3.2.3 Long Range Klassen

- Light Gun Long Range Klasse 300 m bis 1 000 m – siehe Nr. 8.2 SpO
- Heavy Gun Long Range Klasse 300 m bis 1 000 m – siehe Nr. 8.3 SpO
- Freie Long Range Klasse (UL) 300 m bis 1 000 m – siehe Nr. 8.4 SpO

3.3 Waffen

- Im DBRV sind nur die in den Nr. 6, 7, 8.2, 8.3 und 8.4 SpO aufgeführten Waffen zugelassen.
- Es ist jedem Schützen freigestellt, mit einer Waffe aus einer niedrigeren Klasse an Wettkämpfen höherer Klassen teilzunehmen. So kann die LV in den Klassen LV, HV und Freie Varmint (UL) und die HV in den Klassen HV und Freie Varmint eingesetzt werden. Die Freie Varmint (UL) dagegen nur in ihrer Klasse.
- In der Freien Varmint Klasse treten Büchsen mit integralen Führungselementen (Railguns) und solche ohne integrale Führungselemente (Bagguns) gleichberechtigt gegeneinander an.
- In den Long Range Benchrest Disziplinen sowie BR-50 gilt die gleiche Regelung.

3.3.1 Ausgeschlossene Waffen

Im Benchrest Schießen sind nur Langwaffen zugelassen. Ausgeschlossen sind Kurzwaffen und halbautomatische Langwaffen, die in ihrer äußeren Form nach den Anschein einer vollautomatischen Kriegswaffe hervorrufen, die Kriegswaffe im Sinne des Gesetzes über die Kontrolle von Kriegswaffen ist, wenn

- die Lauflänge weniger als 42 cm beträgt,
- das Magazin sich hinter der Abzugseinheit befindet (so genannte Bul-Pup-Waffen) oder
- die Hülsenlänge der verwendeten Munition bei Langwaffen weniger als 40mm beträgt.

3.3.2 Einzel- oder Repetiergewehre

Alle Waffen sind als Einzellader zu schießen. Repetiergewehre dürfen nur mit leerem Magazin bzw. ohne Ladestreifen verwendet werden.

3.3.3 Andere Büchsen

- Sichere Schusswaffen, die nicht den in den Disziplinen aufgeführten Bedingungen entsprechen, können im Wettkampf nur außer Konkurrenz geschossen werden.
- Voraussetzung hierfür ist, dass alle Wettkampfteilnehmer darüber informiert werden, dass der betreffende Schütze bei der Auswertung unberücksichtigt bleibt und keinen Anspruch auf eine Platzierung hat.
- Weiterhin muss vorausgesetzt werden, dass die Schießstätte für die betreffende Waffe zugelassen ist und dass der Schütze ordnungsgemäß gemeldet wurde und sein Startgeld entrichtet hat.
- Sollte jemand eine Büchse oder Büchsenzubehör verwenden, welche durch die vorliegenden Regeln nicht zugelassen sind, so ist er berechtigt, Büchse bzw. Zubehör dem Vorstand des DBRV zwecks Zulassungsprüfung vorzuführen.

3.3.4 Abzug

Es darf nur ein mechanischer, von Hand auszulösender Abzug verwendet werden. Hierunter fallen auch elektrische Abzüge, die manuell entsichert bzw. eingestochen werden. Alle Einzelteile des Abzuges (einschl. Batterie) müssen in die Büchse eingebaut sein. Fernauslöser, sowie hydraulisch betätigte Auslöser sind nicht zugelassen.

3.3.5 Visierung

Es sind alle Visierungen innerhalb der geltenden Gewichtsbeschränkungen zugelassen.

3.3.6 Munition

In den Großkaliber-Waffen werden Zentralfeuerpatronen; in den Kleinkaliberwaffen Randfeuerpatronen verschossen. Die Verwendung von Leuchtpur-Munition ist nicht gestattet.

3.3.7 Position der Waffe

In allen offiziellen Wettkämpfen ist unabhängig von der zu schießenden Disziplin die Waffe so auf der Bench zu platzieren, dass das System sich vollständig hinter der Feuerlinie befindet, und dass gleichzeitig die Mündung über die Vorderkante der Bench bzw. über die Feuerlinie hinausragt.

3.3.8 Anschlag

Es wird an einem Tisch (Bench) sitzend geschossen. Die Waffe wird dazu auf einer vorderen Auflage (Front Rest) und einer hinteren Auflage (Rear Bag) aufgelegt. Andere Beschränkungen sind nicht vorgesehen.

3.3.9 Waffenwechsel

- Es ist den Schützen freigestellt, während des Wettkampfes zwischen zwei Matches die Waffe zu wechseln. In diesem Falle ist die Wettkampfleitung vorher zu benachrichtigen und ein neues Meldeformular auszufüllen, auf

dem die Nummer der mit der neuen Waffe zu schießenden Matches zu vermerken ist. Die neue Meldung ist gebührenfrei.

- Im Falle einer Waffen- oder Munitionsstörung darf auch während eines Matches die Waffe gewechselt werden. bzw. darf das Match mit der Waffe eines anderen Wettkampfteilnehmers desselben Matches zu Ende geschossen werden. Soll mit der anderen Waffe weiter geschossen werden, so ist die Wettkampfleitung gem. Nr. 3.3.9.Absatz 1 SpO vor Antritt im nächsten Match zu benachrichtigen und ein neues Meldeformular auszufüllen.
- Dies gilt auch, wenn die Störung behoben werden konnte, oder wenn das Match mit einem unterschiedlichen Kaliber zu Ende geschossen wurde.
- Auch wenn während eines Matches ein Waffenwechsel vorgenommen werden muss, ist das Match in der dafür vorgesehenen Zeit zu beenden. Ein Nachholen von Zeit ist in keinem Fall statthaft.

3.4 Auflagen (Rest)

3.4.1 Sandsack (Front Bag, Rear Bag).

- Dies ist ein Beutel ohne Zusätze, lediglich mit Sand gefüllt und von mindestens 12,7 mm Dicke über die gesamte Oberfläche. Der Sandsack muss an jeder Stelle auf seitlichen Fingerdruck mindestens 6 mm nachgeben.
- Bei der vorderen Auflage muss der Vorderschaft über die gesamte Breite auf dem Front Bag aufliegen, d. h. mit dem Sandsack in Kontakt sein.
- Der hintere Sandsack (Rear Bag) ist als einzelner oder als Kombination mehrerer Beutel auszuführen. Als Füllung ist ausschließlich Sand beliebiger Körnung zugelassen.

3.4.2 Light und Heavy Varmint Klasse

Eine vordere Auflage soll den vorderen Teil der Büchse, eine hintere Auflage soll den hinteren Teil der Büchse unterstützen. Keine der beiden Auflagen darf mit der Büchse, der Bench oder einer anderen Auflage verbunden sein. Beide Auflagen müssen sich unabhängig voneinander bewegen lassen und von der Wettkampfleitung abgenommen werden können.

3.4.3. Light und Heavy Gun Klasse

Hier sind die Auflagen gem. Nr. 3.4.1 und 3.4.2 SpO zugelassen.

3.4.4 Freie Büchsen der Varmint und Long Range Klassen

Sie dürfen Führungselemente, sowie Verstelleinrichtungen zur Höhen- und Seitenverstellung in der vorderen und hinteren Auflage aufweisen. Beide Auflagen dürfen miteinander verbunden oder auf einer gemeinsamen Grundplatte befestigt sein. Keinesfalls darf eine der beiden Auflagen mit der Bench verbunden sein.

3.4.5 Führungselemente

Hierunter fällt jede Vorrichtung, Erweiterung, Formgebung oder Abmessung an einer Büchse, gleich welcher Klasse, die zur Folge hat, dass sie im Zusammenhang oder in Wechselwirkung mit den entsprechenden Eigenschaften einer Auflage bewirkt, dass die Büchse nach der Schussabgabe mit solcher Genauigkeit automatisch in ihre Ausgangsposition zurückgeführt wird, oder sich manuell in diese zurückführen lässt, dass eine erneute optische Zielerfassung überflüssig wird. Federn, Gummibänder u. ä. Rückstoßdämpfer sind zulässig, sofern die Waffe sich um 152,4 mm anheben lässt, ohne dass diese Dämpfungselemente wieder entfernt werden müssen.

3.5 Schießbekleidung

Jede Schießbekleidung, die nicht andere Schützen behindert, ist erlaubt.

3.6 Flutlicht

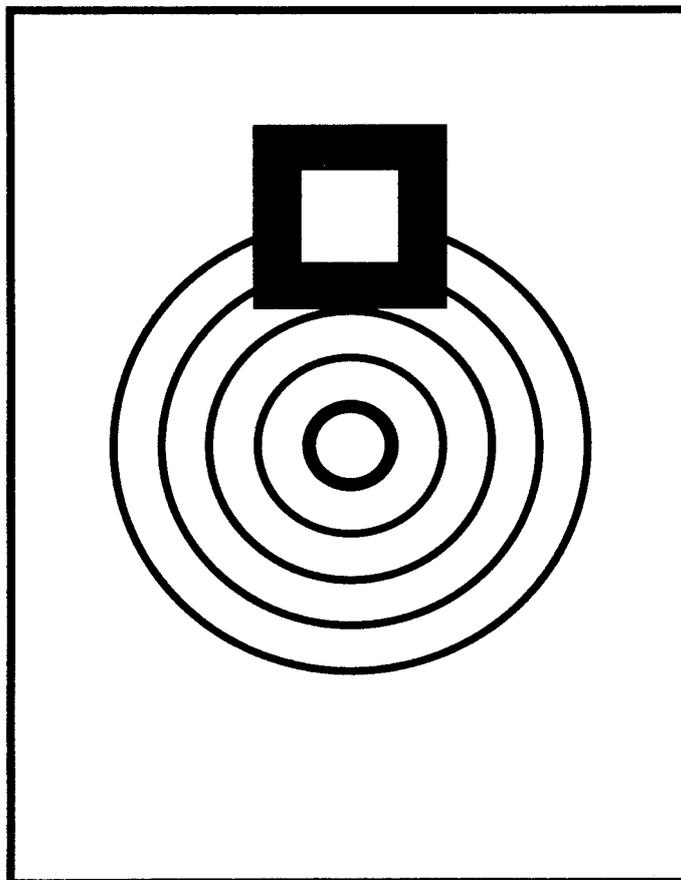
Benchrest Wettbewerbe dürfen ganz oder teilweise unter Flutlicht durchgeführt werden.

3.7 Windfahnen

- Es wird empfohlen, dass der ausrichtende Verein Windfahnen aufstellt. Andernfalls sind die Schützen selbst befugt, Windfahnen aufzustellen.
- Die Position und Anzahl der Fahnen darf nach dem ersten Match nicht mehr verändert werden, es sei denn, die Schussentfernung wird geändert.
- Die Windfahnen müssen so aufgestellt werden, dass sie keinen Schützen behindern, d.h. sie dürfen nicht über die Oberkante der Bench oder über die Unterkante der Probescheibe ragen. Andernfalls sind sie nach Aufforderung durch den betroffenen Schützen zu entfernen.

4. Scheiben

4.1 Varmint Scheiben



4.1.1 100 m Varmint Scheibe

Durchmesser Zehnerring:	12,70 mm	Ringstärke:	1,70 mm
Durchmesser Neunerring:	25,40 mm	Ringstärke:	1,00 mm
Durchmesser Achterring:	38,20 mm	Ringstärke:	1,00 mm
Durchmesser Sieberring:	50,80 mm	Ringstärke:	1,00 mm
Durchmesser Secherring:	63,50 mm	Ringstärke:	1,00 mm

- Das schwarze Quadrat hat ein Außenmaß von 25,4 x 25,4 mm und ein Innenmaß von 12,7 x 12,7 mm. Es berührt auf "12 Uhr" tangential den Achterring an der Außenseite.
- Die Scheibe ist mit einem Rechteck (Borderline) von 88,9 x 120,65 mm Außenmaß umrandet (Strichstärke = 1 mm).
- Im Abstand von 203,2 mm befindet sich eine zweite Scheibe senkrecht unter der oben genannten. Diese ist an sich mit der oberen Scheibe identisch, besitzt aber zusätzlich zwei separate kleine Spiegel (Zehner- und Neunerring), die den Sieberring unten links und rechts tangieren.
- Zur Kennzeichnung als Probescheibe sind weiterhin in ihrer unteren rechten und linken Ecke je ein 10 mm großen P (Strichstärke = 2 mm) aufgedruckt.

- Weitere Aufdrucke sind innerhalb der Umrandung unzulässig.
- Genau mittig zwischen den beiden Scheibenumrandungen ist die Beschriftung "Offizielle 100 m Scheibe Benchrest Klasse" und links daneben das 23 x 31 mm große DBRV Emblem platziert.
- Die Farbe der Scheibe ist gebrochen weiß mit schwarzem oder farbigem Aufdruck.
- Die Gesamtgröße der Scheibe ist 195 x 387 mm.

4.1.2 200 m Varmint Scheibe

Durchmesser Zehnerring:	25,40 mm	Ringstärke:	3,50 mm
Durchmesser Neunerring:	50,80 mm	Ringstärke:	2,00 mm
Durchmesser Achtering:	76,40 mm	Ringstärke:	2,00 mm
Durchmesser Siebenerring:	101,60 mm	Ringstärke:	2,00 mm
Durchmesser Secherring:	127,00 mm	Ringstärke:	2,00 mm

- Das schwarze Quadrat hat ein Außenmaß von 50,8 x 50,8 mm und ein Innenmaß von 25,4 x 25,4 mm. Es berührt auf "12 Uhr" tangential den Achtering an der Außenseite.
- Die Scheibe ist mit einem Rechteck (Borderline) von 180 x 240 mm Außenmaß umrandet (Strichstärke = 2 mm).
- Im Abstand von 320 mm befindet sich eine zweite Scheibe senkrecht unter der oben genannten. Diese ist an sich mit der oberen Scheibe identisch, besitzt aber zusätzlich zwei separate kleine Spiegel (Zehner- und Neunerring), die den Siebenerring unten links und rechts tangieren.
- Zur Kennzeichnung als Probescheibe sind weiterhin in ihrer unteren rechten und linken Ecke je ein 19 mm großen P (Strichstärke = 3,5 mm) aufgedruckt.
- Weitere Aufdrucke sind innerhalb der Umrandung unzulässig.
- Genau mittig zwischen den beiden Scheibenumrandungen ist die Beschriftung "Offizielle 200 m Scheibe Benchrest Klasse" und links daneben das 23 x 31 mm große DBRV Emblem platziert.
- Die Farbe der Scheibe ist gebrochen weiß mit schwarzem oder farbigem Aufdruck.
- Die Gesamtgröße der Scheibe ist 230 x 583 mm.

4.1.3 300 m Varmint Scheibe

Durchmesser Zehnerring:	38,10 mm	Ringstärke:	3,50 mm
Durchmesser Neunerring:	76,20 mm	Ringstärke:	2,50 mm
Durchmesser Achtering:	114,30 mm	Ringstärke:	2,50 mm
Durchmesser Siebenerring:	150,00 mm	Ringstärke:	2,50 mm
Durchmesser Secherring:	185,00 mm	Ringstärke:	2,50 mm

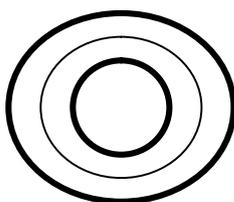
- Das schwarze Quadrat hat ein Außenmaß von 76,2 x 76,2 mm und ein Innenmaß von 38,1 x 38,1 mm. Es berührt auf "12 Uhr" tangential den Achterring an der Außenseite.
- Die Scheibe ist mit einem Rechteck (Borderline) von 182 x 254 mm Außenmaß umrandet (Strichstärke = 3 mm).
- Im Abstand von 310 mm befindet sich eine zweite Scheibe senkrecht unter der oben genannten. Diese ist an sich mit der oberen Scheibe identisch, besitzt aber zusätzlich zwei separate kleine Spiegel (Zehner- und Neunerring), die den Siebenerring unten links und rechts tangieren.
- Zur Kennzeichnung als Probescheibe sind weiterhin in ihrer unteren rechten und linken Ecke je ein 22 mm großen P (Strichstärke = 4 mm) aufgedruckt.
- Weitere Aufdrucke sind innerhalb der Umrandung unzulässig.
- Genau mittig zwischen den beiden Scheibenumrandungen ist die Beschriftung "Offizielle 300 m Scheibe Benchrest Klasse" und links daneben das 23 x 31 mm große DBRV Emblem platziert.
- Die Farbe der Scheibe ist gebrochen weiß mit schwarzem oder farbigem Aufdruck.
- Die Gesamtgröße der Scheibe ist 230 x 583 mm.

4.1.4 Wertungsbereich

- Der Wertungsbereich einer Varmint Scheibe ist die gesamte Fläche der Scheibe, die sich oberhalb der Außenkante der oberen Umrandungslinie der Probescheibe befindet, d.h. im Zweifelsfall ist diese Linie über die gesamte Scheibenbreite zu verlängern.
- Wird sie durch das Schussloch berührt, so liegt der betreffende Schuss nicht im Wertungsbereich der Scheibe.

4.2 BR-50 Scheibe

- Die BR-50-Scheibe des DBRV ist 420 X 297 mm (B x H) groß und ist durch eine waagerechte Trennungslinie in einen Probe- und einen Wertungsbereich unterteilt.
- Der Probereich beinhaltet 3 Spiegel in der Mitte der Scheibe für die Probeschüsse. Links von den 3 Probespiegeln befindet sich ein Bereich zum Eintragen von Informationen, wie Name, Verein, Waffengewicht u.a..
- Der Wertungsbereich ist in 10 umrandete Felder von 67 X 96 mm unterteilt, in denen jeweils 5 Spiegel untergebracht sind.
- Jeder Spiegel besteht aus 3 Ringen mit den Maßen:

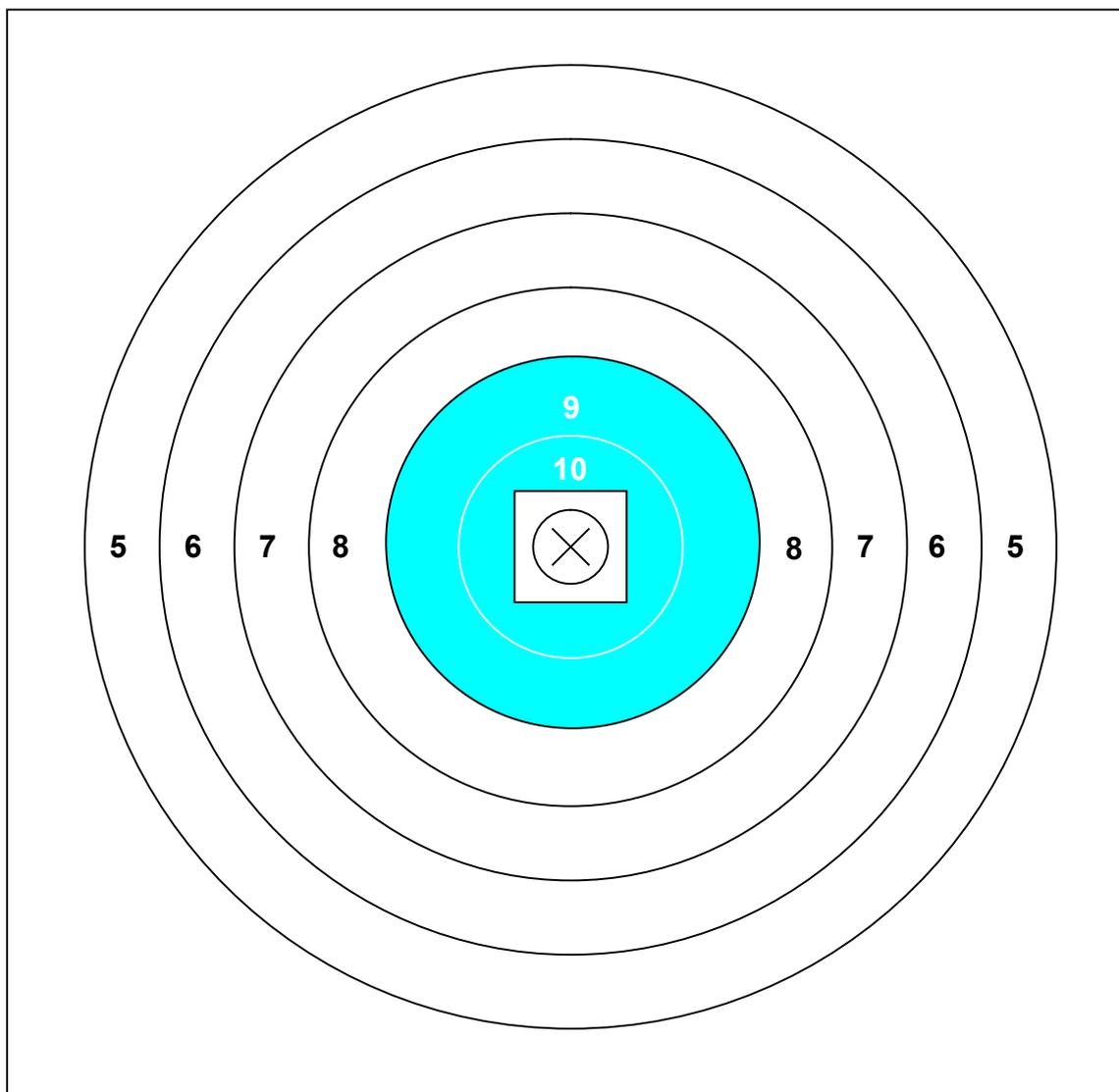


100-er Ring Außendurchmesser	13,80 mm	Ringstärke:	1,50 mm
50-er Ring Außendurchmesser	19,60 mm	Ringstärke:	0,20 mm
25-er Ring Außendurchmesser	28,10 mm	Ringstärke:	1,65 mm

- Die Farbe der Scheibe ist weiß bis grau. Die Aufdrucke (Ringe, Linien und Buchstaben/Ziffern) sind schwarz.

4.3 Long Range Scheiben

4.3.1 1000 m Long Range Scheibe



Durchmesser Zehnerring:	194 mm	Ringstärke:	8,00 mm
Durchmesser Neunerring:	361 mm	Ringstärke:	8,00 mm
Durchmesser Achterring:	528 mm	Ringstärke:	8,00 mm
Durchmesser Siebenerring:	694 mm	Ringstärke:	8,00 mm
Durchmesser Sechsering:	861 mm	Ringstärke:	8,00 mm
Durchmesser Fünfering:	1 027 mm	Ringstärke:	8,00 mm

- Im Zentrum befindet sich ein weißes Quadrat von 111 mm Seitenlänge.
- Im Zentrum des Quadrats befindet sich ein X-Ring von 83 mm Außendurchmesser mit einem X von 8 mm Strichstärke.
- Der Spiegel (Bullseye) kann schwarz oder farbig sein und ist im Durchmesser mit dem Neuner-Ring identisch.
- Die Gesamtgröße der Scheibe ist 1 166 x 1 166 mm Seitenlänge.
- Der Außenbereich der Scheibe hat einen Punktwert von Vier.
- Die Strichstärke der Ziffern beträgt 8 mm.

4.3.2 600 m Long Range Scheibe

Die Scheibe ist proportional verkleinert.

4.3.3 Scheiben für andere Entfernungen

Auf Entfernungen bis 699 m findet die 600 m Scheibe Verwendung, bei größeren Entfernungen die 1000 m Scheibe.

4.3.4 Andere Scheiben

- Die Verwendung abweichender Scheiben wie z.B. der 1000 Yards Scheibe von NBRSA oder IBS oder der 1000 Yards Palma Scheibe ist für eine Übergangszeit zulässig.
- Bei Verwendung abweichender Scheibengrößen erzielte Ringzahlen können nicht ins Rekordregister eingetragen werden.
- Gruppen und Gruppenaggregate sind aber gültig.

4.3.5 Probescheiben

- Steht ein Sicherheitsgraben für ein Trefferanzeige-Team zur Verfügung, so ist für Probeschüsse die gleiche Scheibe wie für die Wertungsschüsse zu verwenden. Auf dieser sind die Treffer mit kontrastierenden Schusspflastern von mindestens 25 mm Durchmesser zu markieren.
- Probescheiben dürfen mehrfach verwendet werden. Dazu sind vor jedem neuen Durchgang die Kontrastschusspflaster zu entfernen und durch nicht kontrastierende zu ersetzen.
- Steht kein Sicherheitsgraben zur Verfügung, können auch andere Ziele, wie z.B. Wurfscheiben, verwendet werden.

4.4 Backer

- Ein Backer ist eine zweite "Scheibe" ohne jeden Aufdruck, die hinter der eigentlichen Zielscheibe anzubringen ist, um die Anzahl der tatsächlich auf die Wertungsscheibe abgegebenen Schüsse zu verifizieren.
- In den Long Range Benchrest Klassen sind keine Backer erforderlich.

Es gibt zwei verschiedene Arten:

4.4.1 Moving Backer

- Bei allen offiziellen Wettkämpfen ist die Benutzung eines Moving Backers in Rollen- oder Scheibenausführung vorgeschrieben.
- Bei Deutschen Meisterschaften sind in jedem Match frische, nicht abgeklebte Moving Backer zu verwenden.
- Als Material ist ein Papier- oder ähnlich flexibles Band, wie auch eine Karton-, Hartfaser- oder Sperrholzplatte zulässig.
- Der Moving Backer wird nur hinter dem Wertungsbereich der Scheibe angebracht und dort mit einer Geschwindigkeit von ca. 350 mm pro 10 Minuten quer zur Schussrichtung bewegt (in der Freien Klasse ggf. langsamer).
- Der Moving Backer ist so zu installieren, dass seine Bewegungsrichtung vom Schützen möglichst nicht wahrgenommen werden kann.
- Die Wettkampfleitung soll bei der Scheibenauswertung berücksichtigen, dass es theoretisch möglich ist:
 - trotz 5 Schusslöchern im Wertungsbereich der Scheibe weniger als 5 erkennbare Löcher im Moving Backer zu finden,
 - mit 4 Schüssen auf den Wertungsbereich der Scheibe und einem fünften Schuss neben diesen, 5 Löcher in den Moving Backer zu schießen.

Aus diesem Grund sind alle Löcher auf dem Scheibenhalter neben der eigentlichen Scheibe sorgfältig mit Schusspflaster abzukleben.

- Sollte der Moving Backer durch einen technischen Defekt während des Wettkampfes ausfallen, so werden nur die klar auf der Scheibe erkennbaren Schusslöcher zur Ermittlung der abgegebenen Schussanzahl herangezogen.

4.4.2 Stationäre Backer

- Mit dem Moving Backer allein kann normalerweise ein Crossfire (Kreuzfeuer) nicht auf den Verursacher zurückgeführt werden. Dazu benötigt man einen stationären Backer.
- Dieser besteht aus einem Papierschirm hinreichender Größe, der in einer definierten Entfernung hinter der Scheibe aufgestellt wird.
- Bei Deutschen Meisterschaften sind zusätzlich zum Moving Backer noch stationäre Backer aufzustellen. Diese sollen sich in einer Entfernung von einem Hundertstel der Schussentfernung hinter den Scheiben befinden.
- Bei anderen Wettkämpfen ist die Verwendung stationärer Backer

empfohlen, aber nicht vorgeschrieben.

4.5 Wertung

Diese Wertung bleibt bei der BR-50 Klasse unberücksichtigt.

4.5.1 Wertung nach Schussgruppen

- Es ist statthaft, mehr als die geforderte Anzahl Schüsse auf die Wertungsscheibe abzugeben. Die Vermessung erfolgt aber immer zwischen den zwei am weitesten voneinander entfernten Einzelschüssen.
- Bei Crossfire wird eine gesonderte Bewertung durchgeführt.
- Jede Scheibe mit weniger als der erforderlichen Schusszahl innerhalb der Umrandung der Wertungsscheibe wird für jeden fehlenden oder außerhalb liegenden Schuss mit einer Pönale gem. Nr. 4.13.2.1 SpO belegt.
- Um nicht pönalisiert zu werden, muss das Schussloch zumindest den Außenrand der Umrandungslinie der Wertungsscheibe berühren.
- Jeder Schuss im Wertungsbereich der Scheibe, aber außerhalb der Umrandungslinie, ist zu pönalisieren.
- Dies gilt auch für Schüsse, die die Scheibe verfehlen, aber den Scheibenträger in der Höhe der Wertungsscheibe treffen.

4.5.2 Wertung nach Ringzahlen

- Nur die geforderte Anzahl von Schüssen ist auf die Wertungsscheibe(n) abzugeben.
- Mehr oder weniger abgegebene Schüsse werden pönalisiert.

4.6 Preisverleihung

- Um bei der Preisverleihung für das Aggregat einer Disziplin oder die Disziplin selbst berücksichtigt zu werden, müssen alle erforderlichen Scheiben ordnungsgemäß beschossen worden sein.
- Hiervon bleibt das Recht, den Preis für die "Small Group" oder eine andere Wertung (z.B. die Score-Wertung) zu gewinnen, unberücksichtigt.

4.7 Messgeräte

- Bei offiziellen Wettkämpfen müssen eine geeichte Waage und ein Messschieber zur Verfügung stehen.
- Die Waage muss eine Auflösung von mindestens 10 Gramm haben.
- Um unvermeidliche Messungenauigkeiten zu kompensieren, wird bei der Bestimmung des Gewichtes einer Varmint Büchse ein Sicherheitswert von +15 Gramm und bei einer Light Gun von +20 Gramm vom tatsächlich gemessenen Wert subtrahiert.
- Der so ermittelte Wert darf die maximalen Werte von 4 763, 6 123 bzw. 7 711 Gramm nicht überschreiten.

4.8 Vermessung der Schussgruppen

- Das Vermessen von Schussgruppen ist nach einem vom DBRV zugelassenen Verfahren auf 0,01 mm genau vorzunehmen.
- Hierzu ist ein Gruppenmessgerät vom Typ „Sweany“ o.a. zu benutzen.
- Gemessen wird von den extremen Außenrändern der zwei am weitesten auseinander liegenden Schusslöcher.
- Bei Verwendung der korrekten, zum vermessenden Kaliber gehörigen Messplatte kann der Abstand unmittelbar abgelesen werden.
- Wird mit einem anderen Aufsatz gemessen, so ist umzurechnen.
- Der Unterschied beträgt
 - zwischen Kal. .224 und Kal. .243 (6 mm) jeweils 0,48 mm,
 - zwischen Kal. .224 und .308 jeweils 2,13 mm und
 - zwischen Kal. .243 (6 mm) und .308 jeweils 1,65 mm.
- Wird aufgrund einer Störung an Waffe oder Munition mit einem unterschiedlichen Kaliber zu Ende geschossen, so ist die Hälfte der Summe der Kaliber der zwei am weitesten voneinander entfernten Schusslöcher vom Abstand ihrer Außenränder zu subtrahieren.
- Gegen das ermittelte Ergebnis kann von jedem Wettkampfteilnehmer Einspruch erhoben werden. Hierfür ist eine Gebühr von 20,00 EUR zu entrichten.
- Sollte eine erneute Vermessung einen Unterschied von mehr als 0,20 mm ergeben, so wird das Ergebnis geändert. In diesem Fall wird die Einspruchsgebühr zurückerstattet.
- Wird das Ergebnis nicht geändert, fällt die Gebühr an den DBRV.
- Die erneute Vermessung wird vom Wertungsrichter in Gegenwart der Wettkampfleitung vorgenommen. Es ist dasselbe Messgerät zu verwenden. Hierbei ist die Skala abzudecken.
- Sollte ein Wettkampfteilnehmer den Verdacht äußern, dass die erneute Vermessung nicht ordnungsgemäß durchgeführt wurde, so ist das Ergebnis von jedem der 3 Jurymitgliedern erneut zu vermessen.
- Der Durchschnittswert der drei so ermittelten Ergebnisse ergibt dann das offizielle Ergebnis.

4.9 Anerkennung von Rekorden

- Für die Anerkennung von Deutschen, Europa- und Weltrekorden ist es erforderlich, dass die unterschriebenen und eindeutig gekennzeichneten Moving Backer zusammen mit den ebenso gekennzeichneten Scheiben eingereicht werden - siehe auch Nr. 4.10 SpO.
- Dies ist nicht erforderlich, wenn die Anzahl der auf die Wertungsscheibe abgegebenen Schüsse auch ohne Backer klar zu erkennen ist.

4.10 Auswertung „Rekord verdächtiger“ Scheiben

- Scheiben mit vermuteten Rekorden (national oder international) sind zum Zweck des Anerkennungsverfahrens sofort nach Ende des Matches vom Wertungsrichter beiseite zu legen und nach Ende des Wettkampfes zusammen mit der bzw. den Probescheibe(n), sowie dem (den) Moving Backer(n) von der Wettkampfleitung an den Vorstand des DBRV weiterzuleiten.
- Alle Scheiben und alle Backer müssen eindeutig mit den Namen des Schützen, Datum, Wettkampf und Match-Nummer gekennzeichnet und vom Wettkampfleiter unterschrieben sein – siehe Ausnahmebestimmung Nr. 4.9 (letzter Anstrich) SpO.
- Zusammen mit den Scheiben und Backern ist dem DBRV eine Kopie oder das Original des Anmeldeformulars des betreffenden Schützen zu übermitteln.
- Der DBRV nimmt dann eine erneute Vermessung der Scheibe(n) vor.
- Diese wird unabhängig von drei Mitgliedern des Vorstandes (oder von Vorstandsmitgliedern benannten Vertretern) durchgeführt.
- Die drei Einzelmessungen werden dann vom ersten Vorsitzenden in einer Durchschnittswertung zusammengefasst (Genauigkeit 0,01 mm bzw. 0,001 Inch für Einzelgruppen und 0,001 mm bzw. 0,0001 Inch für Aggregate). Das so ermittelte Ergebnis ist das offizielle Ergebnis.
- Es ist dem für die Führung von Rekordlisten zuständigen Vorstandsmitglied, sowie dem betreffenden Schützen mitzuteilen.
- Es obliegt dem ersten Vorsitzenden, im Falle eines internationalen Rekordes sich umgehend mit den zuständigen internationalen Verbänden schriftlich in Verbindung zu setzen und das internationale Anerkennungsverfahren einzuleiten.

4.11 Proteste und Protestzeit

- Jeder Teilnehmer an einem registrierten Match, welcher sich durch eine Entscheidung des Rangemasters oder der Schiedsrichter zu Unrecht behandelt fühlt, kann am gleichen Tag, noch bevor er den Stand verlässt, gegen Zahlung einer Gebühr von 20,00 EUR, gegen diese Entscheidung Protest einlegen.
- Dieser Antrag ist dem Rangemaster schriftlich zu übergeben.
- Die Jury entscheidet über den Antrag.
- Wird dem Protest stattgegeben, wird die Protestgebühr zurückgezahlt.
- Nach dem letzten Match oder bei BR-50 nach dem letzten Schuss gelten die ausgehängten Aggregatlisten für die Dauer von 30 Minuten als vorläufig.
- Nach Ablauf dieser Zeit werden keine Proteste zugelassen.
- Nach Beurteilung etwaiger Proteste werden die Aggregatlisten gegebenenfalls korrigiert und für endgültig erklärt.

- Erst dann dürfen die ausgehängten Scheiben entfernt werden.
- Im Falle eines Protestes darf die betreffende Scheibe nur von der Wettkampfleitung abgenommen werden. Ein Verstoß gegen diese Regel führt zur Disqualifikation für das betreffende Aggregat.

4.12 Scheibenverlust

Geht eine Scheibe ohne Verschulden des Wettkampfteilnehmers verloren, bevor ein Aggregat ermittelt werden kann, so ist der Durchschnitt des Ergebnisses der besten und der schlechtesten der verbleibenden 4 Scheiben über die gleiche Entfernung zu ermitteln und für die Errechnung des Aggregates zu verwenden.

4.13 Disqualifikation und Pönale (Strafe)

4.13.1 Erster Schuss

- Für den Fall, dass der erste abgefeuerte Schuss eines Wettkampfteilnehmers unbeabsichtigt den Wertungsbereich der Scheibe trifft, ist die Standaufsicht hiervon unverzüglich in Kenntnis zu setzen.
- Diese Benachrichtigung muss erfolgen, bevor ein zweiter Schuss abgegeben wird.
- Die Standaufsicht hat sich durch Augenschein hiervon zu überzeugen und anschließend den Wertungsrichter zu benachrichtigen.
- In diesem Falle wird der betreffende erste Schuss nicht gewertet und nicht mit Strafpunkten belegt.

4.13.2 Crossfire (Kreuzfeuer)

Diese Regeln bleiben in den Long Range Benchrest Klassen unberücksichtigt.

4.13.2.1 Unbeabsichtigtes Crossfire

- Eine Voraussetzung für die Ermittlung des Verursachers von Crossfire ist die Verwendung stationärer Backer, durch die eindeutig einem bestimmten Schützen das Crossfire zugeordnet werden kann.
- Jeder Wettkampfteilnehmer hat für den Fall, dass er versehentlich auf eine andere als seine eigene Scheibe geschossen hat, sofort die Standaufsicht (Rangemaster) hiervon zu unterrichten.
- In dem Fall, dass noch kein Schuss auf den Wertungsbereich des anderen Schützen abgegeben wurde, bleibt das für den Verursacher ohne Folgen.
- War er jedoch schon beim Schießen seiner Wertungsgruppe auf der Scheibe des anderen Schützen, so muss er, wenn die Wertungsgruppe noch nicht abgeschlossen ist, die verbleibenden Schüsse auf seine Scheibe schießen.
- Für den Fall, dass eine solche Meldung nicht erfolgt und wenn weiterhin der betreffende Wettkampfteilnehmer nachweislich nicht mehr als die erforderliche Anzahl Schüsse auf den Wertungsbereich einer (oder mehrerer) Scheibe(n) abgegeben hat, so ist anzunehmen, dass der

Schütze unabsichtlich gehandelt hat.

- Im Falle eines unbeabsichtigten Crossfires ist der betreffende Schütze nicht zu disqualifizieren, aber mit folgender Pönale (Strafwertung) zu belegen:
Die falsch abgegebenen Schüsse sind auf die eigene Scheibe zu übertragen und dort so zu vermessen, als seien sie an der Stelle auf die Scheibe abgegeben worden. Zur gemessenen Wertung ist für jeden falsch abgegebenen Schuss ein M.O.A. hinzuzuzählen, d.h. bei 100 m 29,08 mm, bei 200 m 58,18 mm und bei 300 m 87,27 mm.

4.13.2.2 Verschleierung

- Für den Fall, dass ein Schütze crossfired und er, einschließlich der falsch abgegebenen Schüsse, mehr Schüsse als erforderlich abgibt, so ist anzunehmen, dass er sein Crossfire verschleiern wollte.
- In diesem Fall ist der Schütze von dem betreffenden Match zu disqualifizieren.
- In offiziellen Wettkämpfen sind alle auf den Wertungsbereich der Scheibe abgegebenen Schüsse zu berücksichtigen.
- Das Wiederholen einzelner Matches ist nicht zulässig

4.13.3 Schüsse vor und nach einem Kommando

- Ein Wettkampfteilnehmer, der vor dem Kommando "Feuer Frei" („Commence firing“) oder nach dem Kommando "Feuer einstellen" („Cease fire“) schießt, wird von dem betreffenden Match disqualifiziert.
- Damit wird er, ausgenommen die Disqualifikation wird im Warm Up ausgesprochen, auch von der Aggregatwertung ausgeschlossen.

4.13.4 Unberechtigte Schüsse während des Sight In (verkürztes Warm Up)

- Schießt ein(e) Schütze/in in den ersten 3 Minuten des Sight In einen oder mehrere Schüsse auf die Wertungsscheibe, so muss das dem Rangemaster unverzüglich gemeldet werden.
- Beim dem nachfolgenden 7 Minuten Match müssen ungeachtet der vorher auf die Wertungsscheibe abgegebenen Schüsse, weitere 5 bzw. 10 Schuss auf die Wertungsscheibe abgegeben werden. In diesem Falle werden alle abgegebenen Schüsse auf die Wertungsscheibe zur Ergebnisfindung herangezogen.

5. Ablauf des Schießens

5.1 Stände einnehmen

- Die Schützen nehmen ihre Stände vor Beginn des ersten Matches oder nach Ende des vorhergegangenen Matches nach Aufforderung durch den Rangemaster ein. Davon kann im Laufe des Wettbewerbes abgewichen werden.

- Die Waffe wird auf die Auflagen gelegt und zum Ziel eingerichtet. Die Waffe ist dabei unbedingt ohne Verschluss und Munition zu handhaben.
- Sind alle neuen Scheiben komplett eingesetzt und befindet sich im Schussbereich kein Personal mehr (Abmeldung durch das Scheibenwechselkommando), übernimmt der Rangemaster das Kommando.

5.2 Informationen, Abfragen und Startkommando

- Vor dem ersten Match informiert der Rangemaster die Schützen über die Kommandos bei Eintritt eines Notfalles bzw. einer besonderen Situation, die eine Unterbrechung des Schießens erfordert.
- Tritt während des Matches ein Notfall ein, welcher eine sofortige Einstellung des Schießens erfordert, erfolgt das Kommando „Notfall – Feuer einstellen – Verschluss öffnen“ („Emergency – cease fire – unlock your bolt) geben. Damit sollen alle Gewehre gesichert sein, d.h. sie dürfen nicht mehr vom Schützen berührt werden, ohne dass die Patrone aus der Kammer genommen werden muss. Dieses Kommando wird nur in solchen Situationen gegeben, in denen es die Zeit nicht erlaubt, zusätzlich die Patrone abzufeuern oder aus dem Lager zu nehmen.
- Tritt während des Schießens eine Situation ein, welche nur eine vorübergehende Unterbrechung des Schießens erfordert, kommt das Kommando „Feuer einstellen – die Waffe abfeuern oder den Verschluss entfernen“ (Hold your fire – clear your rifle by firing or by removing your bolt).
- Die Anweisungen werden in der Regel in der Landessprache, bei Europa- und Weltmeisterschaften jedoch in englischer Sprache gegeben.
- Der Rangemaster informiert die Schützen über das durchzuführende Match und fordert sie auf zu überprüfen, ob sie ihre Waffe auch auf ihre Scheibe eingerichtet haben, um ein Crossfire zu vermeiden.
- Danach startet er das Match nach folgendem Schema:
 - „Das ist Relay (z.B. 1) mit dem Match (z.B. 1)“ oder „This is relay one match one“
 - „Sind alle Schützen bereit?“ oder „Are all shooters ready?“. Ist ein Schütze noch nicht bereit, hat er das deutlich anzuzeigen. In diesem Fall wartet der Rangemaster eine Zeit von ca. 30 Sekunden und stellt dann diese Frage erneut. Kommt dann keine Fehlmeldung, teilt er den Schützen mit:
 - „Sie haben (z.B. 7) sieben Minuten Zeit für dieses Match“ oder „You have seven minutes to complete this match“
 - „Verschlüsse in die Kammer einführen (und laden)“ oder „Place bolts in rifle (and load)“
 - Danach erfolgt das Startkommando : „Feuer frei“ oder „Commence firing“. Erst dann darf geschossen werden.

5.3 Beschießen der Scheiben

- Mit dem Startkommando ist es dem Schützen innerhalb seiner Wettkampfzeit überlassen, wie er sich sein Match einteilt.
- Der Schütze ist nicht verpflichtet, mit Probeschüssen zu beginnen. Er kann auch sein Match ohne Probeschüsse absolvieren.
- Es ist ihm ermöglicht, ständig von der Wettkampf- auf die Probescheibe und zurück zu wechseln.
- Stellt der Schütze fest, dass er auf eine andere Scheibe schießt oder ein anderer Schütze auf seine Scheibe schießt, meldet er das sofort dem Rangemaster. Dieser versucht die Sachlage mittels eines Beobachtungsglases zu erkennen.
- In diesem Fall wird der Wettkampf nicht unterbrochen.

5.4. Zeitansagen

- Dem Schützen ist die verbleibende Zeit des Matches zur Kenntnis zu geben.
- Es kann ein elektronischer Datenträger mit den gespeicherten Zeitansagen genutzt werden, der über ein Wiedergabegerät abspielt wird.
- Zusätzlich hat der Rangemaster diese Zeitansagen mit einer Stoppuhr zu kontrollieren, um diese bei einem Defekt persönlich anzusagen.

Diese Zeitansagen lauten:

- „Halbzeit“ oder „Half time“
- „Noch 2 Minuten“ oder „You have two minutes left to complete your firing“
- „Noch 1 Minute“ oder „You have one minute left to complete your firing“
- „Noch 30 Sekunden“ oder „You have thirty seconds left to complete your firing“
- „Noch 5 Sekunden“ oder „Five seconds“.
- Ist das Match zu Ende ertönt ein Pfeifton und danach das Kommando „Feuer einstellen – Verschluss entfernen – Verlassen sie die Tische“ oder „Cease fire – remove your bolts – clear the benches“.
- Nach dem Pfeifton darf nicht mehr geschossen werden.

6. Varmint Disziplinen

6.1 Light Varmint (LV) Klasse

6.1.1 Waffen

6.1.1.1 Waffenart

Großkaliber Einzel- oder Repetiergewehr Langwaffen. Repetiergewehre dürfen nur ohne Magazin als Einzellader geschossen werden – siehe Nr. 3.3.2 SpO.

6.1.1.2 Gewicht:

Ungeladen, aber einschließlich Flimmerschutz und Visiereinrichtung (Zielfernrohr), darf die Waffe nicht mehr als 10,5 lbs. oder 4 763 (+15) Gramm wiegen.

6.1.1.3 Kaliber

Es dürfen nur Zentralfeuerpatronen im Kaliber von .222 Rem. bis .308 Win. geschossen werden.

6.1.1.4 Lauf

- Er muss mindestens 457,2 mm lang sein; gemessen vom Stoßboden aus.
- Der Lauf kann mit dem System, einer Verstärkungshülse oder einer Kombination dieser Elemente verbunden sein. Die Verbindungslänge darf 101,6 mm, gemessen am Stoßboden des Verschlusses, nicht übersteigen. Die Gesamtlänge des Systems und der Verstärkungshülse darf einzeln oder kombiniert 355,6 mm nicht überschreiten. Diese Maximalabmessung bezieht sich nicht auf die Montageelemente für Zielfernrohre.
- Der Laufdurchmesser darf auf einer Länge von bis zu 127 mm vor dem Stoßboden 31,75 mm nicht überschreiten, danach darf der Laufdurchmesser an keiner Stelle größer sein als durch einen Kegelstumpf von 31,75 mm 127 mm vor dem Stoßboden und 22,86 mm 736,6 mm vor dem Stoßboden vorgegeben - siehe Bild Anlage.

6.1.1.5 Mündungsbremsen:

Mündungsbremsen sind nicht zugelassen.

6.1.2 Munition

Zugelassen ist handelsübliche sowie wiedergeladene Munition.

6.1.3 Abzug:

Sicherer, mechanisch von Hand auszulösenden Abzug – siehe Nr. 3.3.4 SpO.

6.1.4 Zielfernrohr

- Es darf mit einer beliebigen Vergrößerung und einem beliebigen Absehen geschossen werden.
- Die Benutzung eines Flimmerschutzes ist zulässig.

6.1.5 Schäftung

6.1.5.1 Vorderschaft:

Der Vorderschaft muss an der Unterseite entweder flach oder konvex (nach außen gewölbt) sein. Die Schaftbreite darf an keiner Stelle 76,2 mm überschreiten.

6.1.5.2 Hinterschaft:

Die Unterkante des Hinterschaftes darf nicht flacher verlaufen als eine gedachte Linie, die einen Punkt an der Laufunterseite 457,2 mm vor dem Stoßboden des Verschlusses mit einem zweiten Punkt am Kolbenboden, gemessen an der Schaftkappe, 101,6 mm unterhalb der Laufachse verbindet - siehe Bild Anlage.

6.1.6 Auflagen

6.1.6.1 Vorderschaft

In der LV Klasse ist der Vorderschaft mit einem Sandsack gemäß Nr. 3.4.1 Anstriche 1 und 2 und 3.4.2 SpO zu unterstützen. Dieser darf seinerseits auf einem Untergestell (z. B. ein Dreibein) aufliegen. Die Befestigung des Sandsackes auf dem Untergestell hat so zu erfolgen, dass keine Rückstoßdämpfung erfolgt und dass Sandsack und Untergestell weder einzeln noch gemeinsam ein Führungselement gem. Nr. 3.4.5 SpO bilden.

6.1.6.2 Hinterschaft

Weiterhin ist der hintere Schaft (Kolben) an seiner Unterseite zwischen Pistolengriff und unterer hinterer Schaftecke mit einem oder mehreren Sandsäcke nach Nr. 3.4.1 Anstrich 3 und 3.4.2 SpO zu unterstützen. Es muss möglich sein, die Büchse ohne Kraftaufwand senkrecht vom Sandsack abzuheben, wenn sich alles Zubehör an Ort und Stelle befindet. Bänder am Sandsack sind zugelassen.

6.1.7 Schusszahlen

- In einem Match werden mindestens 5 Wertungsschüsse geschossen.
- Probeschüsse können innerhalb eines Matches unbegrenzt geschossen werden.
- Jede Distanz (100 m bis 300 m) wird in der Regel an einem Tag mit oder ohne einem Warm Up und fünf Matches geschossen.
- In Einzelfällen kann der Veranstalter auch beide Distanzen an einem Tag schießen, dann jedoch ohne Warm Up.

6.1.8 Schießzeiten

- Die Schießzeit für ein Warm Up und ein 5-Schuss-Match beträgt jeweils 7 Minuten; für ein 10-Schuss-Match 12 Minuten.
- Abweichungen davon regelt Nr. 3.1.6 SpO.
- Zwischen 2 Matches desselben Relays müssen mindestens 30 Minuten verstreichen, damit ausreichend Zeit zum Wiederladen der Patronen zur Verfügung steht.

6.1.9 Anschlag

Siehe Nr. 3.3.7 SpO.

6.1.10 Scheiben

Siehe Nr. 4.1.1 , 4.1.2 und 4.1.3 SpO.

6.1.11 Scheibenentfernung

Siehe Nr. 3.2.1 SpO.

6.1.12 Auswertung

Siehe Nr. 4.5.1 SpO.

6.1.13 Ergebnisgleichstand

- Bei Gleichstand in den einzelnen Aggregaten wird die nächste kleinere Gruppe aus dem jeweiligen Aggregat zur Entscheidung herangezogen.
- Bei Gleichstand in den Grand Aggregaten und der Two Gun wird das Ergebnis in M.O.A auf weitere Stellen hinter dem Komma berechnet, bis eine Entscheidung getroffen werden kann.

6.2 Heavy Varmint (HV) Klasse

6.2.1 Waffen

6.2.1.1 Waffenart

Großkaliber Einzel- oder Mehrlader Langwaffen. Mehrlader dürfen nur ohne Magazin als Einzellader geschossen werden – siehe Nr. 3.3.2 SpO.

6.2.1.2 Gewicht:

Ungeladen, aber einschließlich Flimmerschutz und Visiereinrichtung (Zielfernrohr) darf die Waffe nicht mehr als 13,5 lbs. oder 6 123 (+15) Gramm wiegen.

6.2.1.3 Kaliber

Es dürfen nur Zentralfeuerpatronen im Kaliber von .222 Rem. bis .308 Win. geschossen werden.

6.2.1.4 Lauf

- Er muss mindestens 457,2 mm lang sein; gemessen vom Stoßboden aus.
- Der Lauf kann mit dem System, einer Verstärkungshülse oder einer Kombination dieser Elemente verbunden sein. Die Verbindungslänge darf 101,6 mm, gemessen am Stoßboden des Verschlusses, nicht übersteigen. Die Gesamtlänge des Systems und der Verstärkungshülse darf einzeln oder kombiniert 355,6 mm nicht überschreiten. Diese Maximalabmessung bezieht sich nicht auf die Montageelemente für Zielfernrohre.
- Der Laufdurchmesser darf auf einer Länge von bis zu 127 mm vor dem Stoßboden 31,75 mm nicht überschreiten, danach darf der Laufdurchmesser an keiner Stelle größer sein als durch einen Kegelstumpf

von 31,75 mm 127 mm vor dem Stoßboden und 22,86 mm 736,6 mm vor dem Stoßboden vorgegeben - siehe Bild Anlage.

6.2.1.5 Mündungsbremsen

Mündungsbremsen sind nicht zugelassen.

6.2.2 Munition

Zugelassen ist handelsübliche sowie wiedergeladene Munition.

6.2.3 Abzug:

Sicherer, mechanisch von Hand auszulösender Abzug – siehe Nr. 3.3.4 SpO.

6.2.4 Zielfernrohr

- Es darf mit einer beliebigen Vergrößerung und einem beliebigen Absehen geschossen werden.
- Die Benutzung eines Flimmerschutzes ist zulässig.

6.2.5 Schäftung

6.2.5.1 Vorderschaft:

Der Vorderschaft muss an der Unterseite entweder flach oder konvex (nach außen gewölbt) sein. Die Schaftbreite darf an keiner Stelle 76,2 mm überschreiten.

6.2.5.2 Hinterschaft:

Die Unterkante des Hinterschaftes darf nicht flacher verlaufen als eine gedachte Linie, die einen Punkt an der Laufunterseite 457,2 mm vor dem Stoßboden des Verschlusses mit einem zweiten Punkt am Kolbenboden, gemessen an der Schaftkappe, 101,6 mm unterhalb der Laufachse verbindet - siehe Bild Anlage.

6.2.6 Auflagen

6.2.6.1 Vorderschaft

In der LV-Klasse ist der Vorderschaft mit einem Sandsack gemäß Nr. 3.4.1 Anstriche 1 und 2 und 3.4.2 SpO zu unterstützen. Dieser darf seinerseits auf einem Untergestell (z. B. ein Dreibein) aufliegen. Die Befestigung des Sandsackes auf dem Untergestell hat so zu erfolgen, dass keine Rückstoßdämpfung erfolgt und dass Sandsack und Untergestell weder einzeln noch gemeinsam ein Führungselement gem. Nr. 3.4.5 SpO bilden.

6.2.6.2 Hinterschaft

Weiterhin ist der hintere Schaft (Kolben) an seiner Unterseite zwischen Pistolengriff und unterer hinterer Schaftecke mit einem oder mehreren Sandsäcken nach Nr. 3.4.1 Anstrich 3 und 3.4.2 SpO zu unterstützen.

Es muss möglich sein, die Büchse ohne Kraftaufwand senkrecht vom Sandsack abzuheben, wenn sich alles Zubehör an Ort und Stelle befindet. Bänder am Sandsack sind zugelassen.

6.2.7 Schusszahlen

- In einem Match werden mindestens 5 Wertungsschüsse geschossen.
- Probeschüsse können innerhalb eines Matches unbegrenzt geschossen werden.
- Jede Distanz (100 m bis 300 m) wird in der Regel an einem Tag mit oder ohne einem Warm Up und fünf Matches geschossen.
- In Ausnahmefällen kann der Veranstalter auch beide Distanzen an einem Tag schießen, dann jedoch ohne Warm Up.
- Bei Weltmeisterschaften können an einem weiteren Wettkampftag auf 200 m auch 10 Schuss Gruppen geschossen werden.

6.2.8 Schießzeiten

- Die Schießzeit für ein Warm Up und ein 5-Schuss-Match beträgt jeweils 7 Minuten; für ein 10-Schuss-Match 12 Minuten.
- Abweichungen davon regelt Nr. 3.1.6 SpO.
- Zwischen 2 Matches desselben Relays müssen mindestens 30 Minuten verstreichen, damit ausreichend Zeit zum Wiederladen der Patronen zur Verfügung steht.

6.2.9 Anschlag

Siehe Nr. 3.3.7 SpO.

6.2.10 Scheiben

Siehe Nr. 4.1.1 , 4.1.2 und 4.1.3 SpO.

6.2.11 Scheibenentfernung

Siehe Nr. 3.2.1 SpO.

6.2.12 Auswertung

Siehe Nr. 4.5.1 SpO.

6.2.13 Ergebnisgleichstand

- Bei Gleichstand in den einzelnen Aggregaten wird die nächste kleinere Gruppe aus dem jeweiligen Aggregat zur Entscheidung herangezogen.
- Bei Gleichstand in den Grand Aggregaten und der Two Gun wird das Ergebnis in M.O.A auf weitere Stellen hinter dem Komma berechnet, bis eine Entscheidung getroffen werden kann.

6.3 Freie Varmint (UL) Klasse

6.3.1 Waffen

6.3.1.1 Waffenart

Großkaliber Einzel- oder Mehrlader Langwaffen. Mehrlader dürfen nur ohne Magazin als Einzellader geschossen werden – siehe Nr. 3.3.2 SpO.

6.3.1.2 Gewicht:

Es gibt keine Gewichtsbeschränkung. Es muss sicher gestellt sein, dass der Schütze seine Waffe selbst und ohne fremde Hilfe von der Bench entfernen kann.

6.3.1.3 Kaliber

Es dürfen nur Zentralfeuerpatronen im Kaliber von .222 Rem. bis .308 Win. geschossen werden.

6.3.1.4 Lauf

Er muss mindestens 457,2 mm lang sein; gemessen vom Stoßboden aus.

6.3.1.5 Mündungsbremsen

Mündungsbremsen sind nicht zugelassen.

6.3.2 Munition

Zugelassen ist handelsübliche sowie wiedergeladene Munition.

6.3.3 Abzug

Sicherer, mechanisch von Hand auszulösender Abzug – siehe Nr. 3.3.4 SpO.

6.3.4 Zielfernrohr

- Es darf mit einer beliebigen Vergrößerung und einem beliebigen Absehen geschossen werden.
- Die Benutzung eines Flimmerschutzes ist zulässig.

6.3.5 Schäftung

Es gibt für die Form und Art des Vorder- und Hinterschaftes keine Vorschriften.

6.3.6 Auflagen

Es dürfen Auflagen und Führungselemente gem. Nr. 3.4.4 und 3.4.5 SpO verwendet werden.

6.3.7 Schusszahlen

- In einem Match werden mindestens 5 Wertungsschüsse geschossen.

- Im Einzelfall kann der Veranstalter auch 10 Wertungsschüsse pro Match festlegen.
- Probeschüsse können innerhalb eines Matches unbegrenzt geschossen werden.
- Jede Distanz (100 m bis 300 m) wird in der Regel an einem Tag mit oder ohne einem Warm Up und fünf Matches geschossen.
- Im Einzelfall kann der Veranstalter auch beide Distanzen an einem Tag schießen, dann jedoch ohne Warm Up.

6.3.8 Schießzeiten

- Für das erste Match des Tages oder nach einem Wechsel in der Entfernung beträgt die Zeitvorgabe 10 bzw. 15 Minuten (3 Minuten Sight In plus 7 Minuten bzw. 12 Minuten Wertung).
- Für die daran anschließenden Matches beträgt die Zeitvorgabe 7 Minuten pro 5-Schuss-Match bzw. 12 Minuten pro 10-Schuss-Match.
- Zwischen 2 Matches desselben Relays müssen mindestens 30 Minuten verstreichen, damit ausreichend Zeit zum Wiederladen der Patronen zur Verfügung steht.

6.3.9 Anschlag

Siehe Nr. 3.3.7 SpO.

6.3.10 Scheiben

Siehe Nr. 4.1.1 , 4.1.2 und 4.1.3 SpO.

6.3.11 Scheibenentfernung

Siehe Nr. 3.2.1 SpO.

6.3.12 Auswertung

Siehe Nr. 4.5.1 SpO.

6.3.13 Ergebnisgleichstand

- Bei Gleichstand in den einzelnen Aggregaten wird die nächste kleinere Gruppe aus dem jeweiligen Aggregat zur Entscheidung herangezogen.
- Bei Gleichstand in den Grand Aggregaten und der Two Gun wird das Ergebnis in M.O.A auf weitere Stellen hinter dem Komma berechnet, bis eine Entscheidung getroffen werden kann.

7. BR - 50 Klasse

7.1 Waffen

7.1.1 Waffenart

Kleinkaliber Einzel- oder Repetiergewehr Langwaffen. Repetiergewehre dürfen nur ohne Magazin als Einzellader geschossen werden – siehe Nr. 3.3.2 SpO.

7.1.2 Kaliber

Es dürfen nur Randfeuerpatronen im Kaliber .22 lfB geschossen werden.

7.1.3 Gewicht:

- Es gibt keine Gewichtsbeschränkung; allerdings wird das Waffengewicht über ein Handicap-System bewertet.
- Vor Beginn des Wettkampfes ist das Gewicht der ungeladenen Waffe, einschließlich Verschluss, Visiereinrichtung und eventuell vorhandenem Flimmerschutz, auf 10 Gramm genau zu ermitteln.

7.1.4 Lauf

Es gibt keine Beschränkung der Laufabmessungen.

7.1.5 Mündungsbremsen

Mündungsbremsen sind nicht zugelassen.

7.2 Abzug:

Sicherer, mechanisch von Hand auszulösenden Abzug – siehe Nr. 3.3.4 SpO.

7.3 Zielfernrohr

- Es darf mit einer beliebigen Vergrößerung und einem beliebigen Absehen geschossen werden.
- Die Benutzung eines Flimmerschutzes ist zulässig.

7.4 Beobachtungsgläser

Zusätzliche Beobachtungsgläser sind zulässig.

7.5 Schäftung

Es gibt für die Form und Art des Vorder- und Hinterschaftes keine Vorschriften.

7.6 Auflagen

Die Auflagen müssen Nr. 3.4.1 bis 3.4.5 SpO entsprechen. Die Waffe darf nicht fest mit der Auflage verbunden sein und muss sich ohne Lösen irgend einer Befestigung oder ähnlichem aus der Auflage entnehmen lassen.

7.7 Schusszahl

- In einem Match werden 50 Wertungsschüsse geschossen.
- Probeschüsse können innerhalb eines Matches unbegrenzt geschossen werden.

7.8 Schießzeit

Die Schießzeit für die 50 Wertungsschüsse einschließlich einer unbegrenzten Anzahl Probeschüsse beträgt insgesamt 30 Minuten.

7.9 Anschlag

Siehe Nr. 3.3.7 SpO.

7.10 Scheibe

Siehe Nr. 4.2 SpO.

7.11 Scheibenentfernung

Die Scheibenentfernung beträgt gem. Nr. 3.2.2 SpO 50 m.

7.12 Handicap Faktor

Der Handicap-Faktor (H) ergibt sich aus dem Waffengewicht nach der Gleichung:

$$H = \frac{5,4432 - G}{45,36} + 1$$

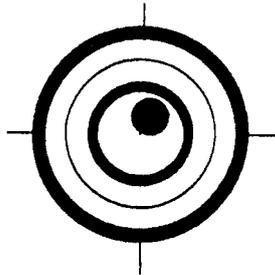
Hierbei ist G das Waffengewicht in Kilogramm.

7.13 Auswertung

BR-50 hat unter allen Schießsportdisziplinen ein (nahezu) einzigartiges Wertungsverfahren. Berührt ein Schussloch mehrere Ringe, so gilt der schlechteste Ring. Mehr noch, verfehlt ein Schuss den Wertungsbereich der Ringe, so wird der Schütze mit Strafpunkten belegt.

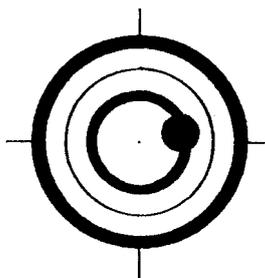
- Ein Treffer im 100-er Ring, einschließlich der Beschädigung des Rings, ohne diesen zu durchtrennen, zählt 100 Punkte:

+ 100 Punkte



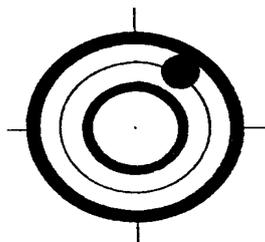
- Durchtrennt der Treffer den 100-er Ring ganz und berührt den 50-er Ring noch nicht, zählt das 50 Punkte:

+ 50 Punkte



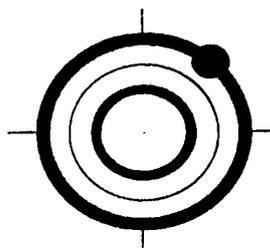
- Berührt der Treffer den 50-er Ring von innen, zählt das 25 Punkte. Das trifft ebenfalls zu, wenn der Treffer den 25-er Ring von innen berührt, ohne diesen zu durchtrennen.

+ 25 Punkte



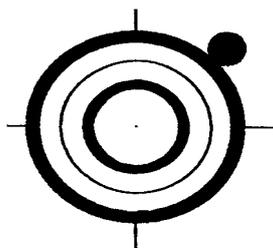
- Ein Treffer, der den 25-er Ring vollständig durchschneidet, zählt 10 Punkte:

+ 10 Punkte



- Ein Treffer, der den 25-er Ring von außen berührt, aber nicht vollständig durchschneidet, ist ein Fehlschuss und zählt -25 Punkte. Dabei spielt es keine Rolle, wo der Fehlschuss liegt, solange er auf dem Wertungsbereich der Scheibe, aber außerhalb der Ringe platziert ist:

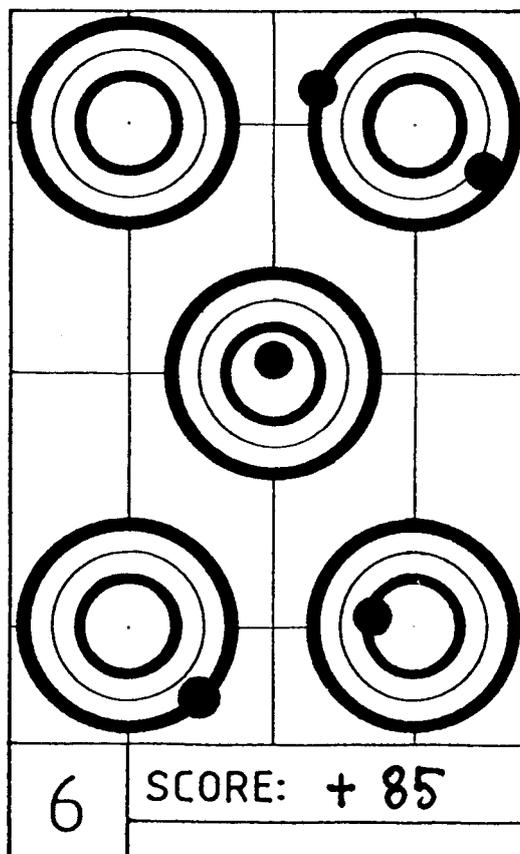
- 25 Punkte



- Die Reihenfolge, in der die einzelnen Felder beschossen werden, ist beliebig.
- Jedes Teilfeld mit mehr als einem Schussloch wird mit -50 Punkten belegt. Die geschossenen Ringe selbst werden dann in diesem Feld nicht bewertet.
- Für jedes überzählige Schussloch (d. h. über 50 Schuss) im Wertungsbereich der Scheibe wird der Schütze mit -100 Strafpunkten belegt.
- Jedes Schussloch, das einen Ring vollständig durchschneidet, liegt im nächst schlechteren Bereich.
- Wird die Trennlinie zwischen Probe- und Wertungsbereich vollständig durchschnitten, so liegt der Schuss im Wertungsbereich der Scheibe und zählt -25 Strafpunkte.
- Schusslöcher im Scheibenträger in Höhe des Wertungsbereiches der Scheibe, die nicht weiter als 100 mm von der Scheibe entfernt liegen, sind Fehlschüsse und bei der Scheibenauswertung zu berücksichtigen. Es ist daher sicherzustellen, dass der Scheibenträger gegebenenfalls sauber mit Schusspflaster abgeklebt wird.
- Ist trotz Verwendung von Schusslochprüfer und Lupe nicht eindeutig zu erkennen, ob ein Schuss eine Linie durchschneidet oder nicht, so ist das schlechtere Ergebnis anzuwenden - ein Schuss, der nicht klar drinnen liegt, ist draußen.
- Es dürfen keine weiteren Probescheiben oder andere Hilfsmittel (wie Mirageboards) auf dem Scheibenträger angebracht werden.

7.14 Beispiele zur Scheibenauswertung

Beispiel 1:



A = - 25 (da kein Schussloch)

B = - 50 (da 2 Schusslöcher)

C = + 100

D = + 10

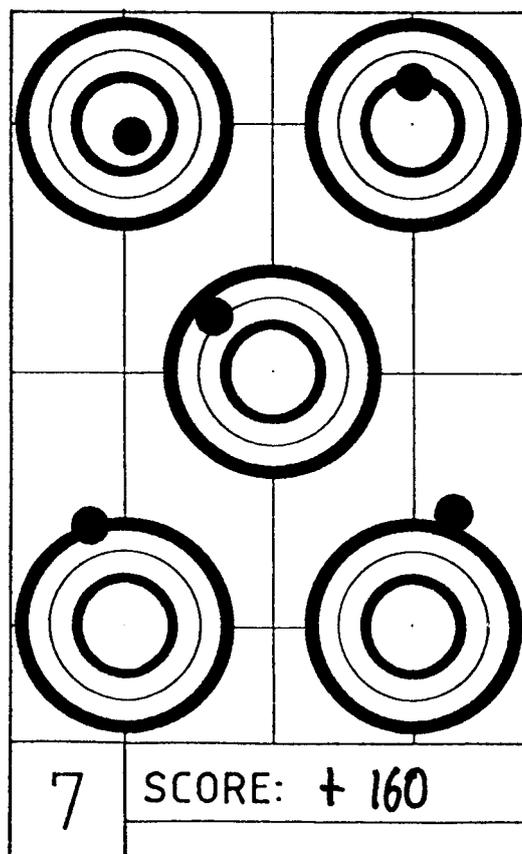
E = + 50

Gesamt = +85

Bemerkung:

Schuss A wurde vom Wind nach B abgetrieben, wo er den Außenring voll durchschneidet. Hätte der Schütze aufgepasst und den 2. Schuss in A platziert, so wäre der erste Schuss mit +10 und der 2. Schuss ebenfalls positiv bewertet worden.

Beispiel 2:



A = + 100

B = + 50

C = + 25

D = + 10

E = - 25 (Fehlschuss, Außenring nicht völlig durchtrennt)

Gesamt = +160

7.15 Endergebnis

Am Schluss werden die Ringzahlen der Felder addiert und etwaige Strafpunkte subtrahiert. Das so ermittelte Ergebnis ist das Rohergebnis. Dieses wird dann mit dem Handicap Faktor multipliziert. Handicap Faktoren sind auf vier, Endergebnisse auf drei Stellen hinter dem Komma zu berechnen.

Beispiel 1:

Rohergebnis = 3925 Punkte

Waffengewicht = 4.135 kg

Handicap:

$$H = \frac{5,4432 - 4,135}{45,36} + 1 = 1,0288$$

Endergebnis: $3925 \times 1,0288 = 4038,199$

Beispiel 2:

Rohergebnis = 4060 Punkte

Waffengewicht = 6,050 kg

Handicap:

$$H = \frac{5,4432 - 6,050}{45,36} + 1 = 0,9866$$

Endergebnis: $4060 \times 0,9866 = 4005,596$

7.16 Ergebnisgleichstand

- Bei Gleichstand in der Punktwertung ist der der bessere Schütze, der das geringere Waffengewicht hat. Ist der Gleichstand nicht behoben, ist die Punktwertung auf weitere Stellen nach dem Komma zu berechnen.
- Ein Gleichstand in der Score-Wertung wird durch Beachtung aller Score-Gruppen weitestgehend ausgeschlossen. Sollte das nicht der Fall sein, wird die Platzierung in der Punktwertung herangezogen..

7.17 Crossfire

Wer auf den Wertungsbereich einer anderen Scheibe crossfired, wird disqualifiziert.

Aus diesem Grund ist die Scheibe mit dem Namen bzw. der Nummer des betreffenden Schützen in mindesten 30 mm großer Schrift deutlich zu kennzeichnen. Zur Ermittlung des verursachenden Schützen soll ein stationärer Backer in einer Entfernung von 1 % der Schießdistanz hinter der Scheibe angebracht sein.

7.18 Waffenstörung

Im Falle einer Waffenstörung kann ein Wettkämpfer mit einer Leihwaffe weiter schießen, aber nur innerhalb der vorgegebenen Zeit.

8. Long Range Benchrest Klassen

8.1 Allgemeines

Hier sind Regelungen aufgeführt, die nicht bereits in den Kapiteln Nr. 3 und 4 SpO aufgeführt sind, da sie auf Grund der Besonderheiten des Long Range Schießens von diesen zum Teil erheblich abweichen.

8.1.1 Rekordlisten

Rekordlisten werden über die Distanzen von 300 m bis 1000 m geführt - vergleiche Nr. 4.10 SpO.

8.1.2 Schießdauer

8.1.2.1 Zwei Tage

- Aggregate werden in sechs Durchgängen ermittelt, die auf zwei Tage verteilt geschossen werden.
- Ein Relay schießt jeweils drei Probe- und drei Wertungsdurchgänge.
- Wenn beispielsweise vier Relays gebildet werden, so beginnen Relay 1 und 2, die abwechselnd schießen, während Relay 3 und 4 Scheibendienst verrichten.
- Wenn Relay 1 und 2 jeweils drei Wertungsdurchgänge absolviert haben, schießen Relay 3 und 4, während 1 und 2 Scheibendienst leisten.
- Am zweiten Tag wird genau so verfahren, nur beginnen dann Relay 3 und 4 mit dem Schießen.

8.1.2.2 Ein Tag

- Soll das Schießen an einem Tag beendet werden, so müssen unter Umständen weniger als sechs Matches geschossen werden.
- In einem solchen Fall schießen die Sieger der einzelnen Relays getrennt nach Gruppen- und Ringzahlgegnern in einem weiteren Match um den Gesamtsieg.
- Ist jemand in seinem Relay sowohl Gruppen- als auch Ringzahlsieger, so schießt der Ringzahl-Zweite um den Ringzahlgesamtsieg.

8.1.3 Schießzeiten.

8.1.3.1 Probe- und Wertungsschießen

- Alle Schützen haben 6 Minuten Zeit, in der beliebig viele Schüsse auf die Probescheibe abgegeben werden können.
- Direkt im Anschluss an diese 6 Minuten haben die Schützen in der Heavy Gun und Freien Long Range Klasse nach dem erneuten Kommando: „Commence fire“ 10 Minuten Zeit zur Abgabe von 10 Wertungsschüssen.
- In der Light Gun Klasse haben die Schützen 7 Minuten Zeit für die 5 Wertungsschüsse.

8.1.3.2 Zwischenpause

Sollte sich aus irgendeinem Grunde zwischen Probe- und Wertungsschießen eine Pause von mehr als einer Minute ergeben, so ist den Schützen eine weitere Minute für einen zusätzlichen Probeschuss einzuräumen.

8.1.3.3 Zeitansagen

Sowohl während des Probe- als auch während des Wertungsschießens ist von der Standaufsicht die Zeit nach Nr. 5.4 SpO anzusagen

8.1.4 Auswertung.

- Es wird sowohl auf Ringzahl als auch auf Schussgruppenmaß gewertet.
- Für das Vermessen von Gruppen ist nach Nr. 4.5.1 und 4.8 SpO zu verfahren.

- Ist eine Gruppe zu groß, um mit einem Gruppenmessgerät vom Typ „Sweany“ vermessen werden zu können, so ist es ausreichend, sie mit einem handelsüblichen Stahllineal zu vermessen. In diesem Fall ist das Ergebnis auf 0,5 mm genau anzugeben.
- Wird ein Ring von außen angerissen, so gilt die höhere Punktzahl. Im Zweifelsfall ist ein Schusslochprüfer zu verwenden. Besteht noch immer Zweifel, so entscheiden die drei Jurymitglieder mehrheitlich, ob der Ring angerissen ist oder nicht.
- Für jeden fehlenden Schuss (siehe Nr. 4.5.2 SpO) sind bei der 1000 m Distanz dem Gruppenmaß 278 mm hinzuzufügen. Für die 600 m Distanz sind das 167 mm. Damit ergibt sich für ein 5 Schuss-Match ein maximales Gruppenmaß von 1390 mm (600 m: 834 mm) und für ein 10-Schuss-Match eine Maximalgruppe von 2780 mm (600 m : 1668 mm).
- Sollte in einem 5-Schuss-Match die tatsächliche Gruppe größer sein als 1389 mm so ist sie auf dieses Maß zu reduzieren, da sonst der Schütze schlechter gestellt wäre, als ein anderer, der die Scheibe überhaupt nicht getroffen hat.

Beispiel:

Ein Schütze trifft mit 5 Schuss 3 mal. Das Gruppenmaß sei 972 mm. Das Wertungsgruppenmaß ist = $972 + (2 \times 278) = 972 + 556 = 1528 = 1390$ mm

8.1.5 Ergebnisgleichstand

Kommt es bei der Scheibenauswertung zwischen zwei oder mehr Schützen zum Gleichstand, so wird der Sieger wie folgt ermittelt:

8.1.5.1 Wertung nach Ringzahlen

- Bei gleicher Ringzahl entscheidet die höhere Anzahl X
- Bei gleicher Ring- und X-Anzahl gewinnt der Schütze mit der kleineren Gruppe.
- Besteht noch immer Gleichstand, so gewinnt der Schütze, der mit einem seiner Schüsse dem Scheibenzentrum am nächsten gekommen ist.
- Bei der Gesamtringzahl gewinnt im Falle von gleicher Ring- und X-Zahl der Schütze mit dem kleineren Gruppenaggregat.

8.1.5.2 Wertung nach Gruppenmaß

- Bei gleicher Gruppengröße entscheidet die höhere Ring- bzw. Ring- plus X-Zahl.
- Besteht noch immer Gleichstand, so gewinnt der Schütze, der mit einem seiner Schüsse dem Scheibenzentrum am nächsten gekommen ist.
- Bei gleichem Aggregat entscheidet die höhere Gesamtringzahl
- Haben mehrere Schützen das gleiche Aggregat sowie die gleiche Gesamtring- und X-Zahl, so gibt es in beiden Wertungen mehrere Sieger.

8.1.6 Crossfire

- Erscheint auf einer Scheibe ein überzähliger Schuss und fehlt dieser auf einer anderen Scheibe, so ist diese im Gruppenmaß mit 278 mm (167 mm) zu pönalisieren.
- Lässt sich auf der Scheibe mit dem überzähligen Schuss anhand des Kalibers oder der Trefferpunktlage (die unter Umständen völlig außerhalb der Zehnergruppe liegt) erkennen, dass dieser Schuss auf ein Crossfire zurückzuführen ist, so wird der elfte Schuss nicht gewertet.
- Lässt sich nicht feststellen, von wem der elfte Schuss abgegeben wurde, so wird dem betroffenen Schützen freigestellt, das Match umgehend zu wiederholen, oder aber die 11-Schuss-Gruppe zu akzeptieren.
- Der Schütze muss diese Entscheidung treffen, ohne über das vorliegende Gruppenmaß oder die Ringzahl informiert zu werden.
- Akzeptiert der Schütze die Scheibe mit dem überzähligen Schuss, so wird das tatsächlich vorliegende Gruppenmaß bewertet.
- Bei der Bewertung der Ringzahl wird nicht der beste Schuss abgezogen, sondern ein Durchschnittswert ermittelt, da sonst der Schütze benachteiligt wäre.
- Es werden alle Ringe addiert. Die so entstandene Zahl wird durch die Zahl der abgegebenen Schüsse geteilt und mit der geforderten Schusszahl multipliziert. Das Ergebnis wird dann auf- oder abgerundet.

Beispiel: 11 Schuss, 93 Ringe. Wertungsergebnis = $93 : 11 \times 10 = 84,5455 = 85$ Ringe

8.2 Light Gun Long Range Klasse

8.2.1 Waffen

8.2.1.1 Waffenart

Großkaliber Einzel- oder Repetiergewehr Langwaffen. Repetiergewehre dürfen nur ohne Magazin als Einzellader geschossen werden – siehe Nr. 3.3.2 SpO.

8.2.1.2 Gewicht:

Ein Gesamtgewicht von 17 lbs. oder 7 711 Gramm (+20) darf nicht überschritten werden.

8.2.1.3 Kaliber

Es dürfen nur Zentralfeuerpatronen bis zu einem Kaliber von .378 Zoll (Geschossdurchmesser = 9,53 mm) geschossen werden.

8.2.1.4 Lauf

Er muss mindestens 457,2 mm lang sein; gemessen vom Stoßboden aus.

8.2.1.5 Mündungsbremsen

Mündungsbremsen sind zulässig, sofern sie keinen nach hinten gerichteten Gasaustritt haben.

8.2.2 Munition

Zugelassen ist handelsübliche sowie wiedergeladene Munition.

8.2.3 Abzug

Sicherer, mechanisch von Hand auszulösender Abzug – siehe Nr. 3.3.4 SpO.

8.2.4 Zielfernrohr

- Es darf mit einer beliebigen Vergrößerung und einem beliebigen Absehen geschossen werden.
- Die Benutzung eines Flimmerschutzes ist zulässig.

8.2.5 Schäftung

- Der Vorderschaft muss an der Unterseite entweder flach oder konvex (nach außen gewölbt) sein. Die Schaftbreite darf an keiner Stelle 76,2 mm überschreiten.
- Für die Form und Art des Hinterschaftes gibt es keine Beschränkung.

8.2.6 Auflagen

In der Light Gun Klasse sind die Auflagen gem. Nr. 3.4.1 und 3.4.2 SpO zulässig.

8.2.7 Schießzeiten und Schusszahlen

- Für jedes Match hat der Schütze 6 Minuten Zeit für beliebig viele Probeschüsse.
- Zur Abgabe seiner 5 Wertungsschüsse hat der Schütze 7 Minuten Zeit.
- Findet der Wettbewerb über 2 Tage statt, werden 6 Matches geschossen.
- Findet der Wettbewerb an einem Tag statt, werden unter Umständen weniger als 6 Matches geschossen.

8.2.8 Scheiben

Siehe Nr. 4.3.1 – 4.3.4 SpO.

8.2.9 Scheibenentfernung

Siehe Nr. 3.2.3 SpO.

8.2.10 Ergebnislisten

Es werden über alle Distanzen von 300 m bis 1 000 m folgende Ergebnislisten bei 6 Gruppen zu je 5 Schuss geführt:

- Small Group
- Kleinstes Aggregat von sechs 5-Schuss-Matches
- Höchste 5-Schuss-Ringzahl eines Matches
- Höchste Gesamttringzahl von sechs 5-Schuss-Matches

8.3 Heavy Gun Long Range Klasse

8.3.1 Waffen

8.3.1.1 Waffenart

Großkaliber Einzel- oder Repetiergewehr Langwaffen. Repetiergewehre dürfen nur ohne Magazin als Einzellader geschossen werden – siehe Nr. 3.3.2 SpO.

8.3.1.2 Gewicht:

In Heavy Gun Long Range Klasse gibt es keine Gewichtsbeschränkungen.

8.3.1.3 Kaliber

Es dürfen nur Zentralfeuerpatronen bis zu einem Kaliber von .378 Zoll (Geschossdurchmesser = 9,53 mm) geschossen werden.

8.3.1.4 Lauf

Er muss mindestens 457,2 mm lang sein; gemessen vom Stoßboden aus.

8.3.1.5 Mündungsbremsen

Mündungsbremsen sind zulässig, sofern sie keinen nach hinten gerichteten Gasaustritt haben.

8.3.2 Munition

Zugelassen ist handelsübliche sowie wiedergeladene Munition.

8.3.3 Abzug

Sicherer, mechanisch von Hand auszulösender Abzug – siehe Nr. 3.3.4 SpO.

8.3.4 Zielfernrohr

- Es darf mit einer beliebigen Vergrößerung und einem beliebigen Absehen geschossen werden.
- Die Benutzung eines Flimmerschutzes ist zulässig.

8.3.5 Schäftung

Für die Form und Art des Schaftes gibt es keine Beschränkung.

8.3.6 Auflagen

In der Heavy Gun Long Range Klasse sind die Auflagen gem. Nr. 3.4.1 bis 3.4.5 SpO zulässig.

8.3.7 Schießzeiten und Schusszahlen

- Für jedes Match hat der Schütze 6 Minuten Zeit für beliebig viele Probeschüsse.
- Zur Abgabe seiner 10 Wertungsschüsse hat der Schütze 10 Minuten Zeit.
- Findet der Wettbewerb über 2 Tage statt, werden 6 Matches geschossen.
- Findet der Wettbewerb an einem Tag statt, werden unter Umständen weniger als 6 Matches geschossen.

8.3.8 Scheiben

Siehe Nr. 4.3.1 – 4.3.4 SpO.

8.3.9 Scheibenentfernung

Siehe Nr. 3.2.3 SpO.

8.3.10 Ergebnislisten

Es werden über alle Distanzen von 300 m bis 1000 m folgende Ergebnislisten geführt:

- 6 Gruppen zu je 10 Schuss:
- Small Group
- Kleinstes Aggregat aus sechs 10- Schuss-Matches
- Höchste 10-Schuss Ringzahl
- Höchste Gesamttringzahl nach 6 Matches

8.4 Freie Long Range Klasse (UL)

8.4.1 Waffen

8.4.1.1 Waffenart

Großkaliber Einzel- oder Repetiergewehr Langwaffen. Repetiergewehre dürfen nur ohne Magazin als Einzellader geschossen werden – siehe Nr. 3.3.2 SpO.

8.4.1.2 Gewicht:

In der Freien Long Range Klasse gibt es keine Gewichtsbeschränkungen.

8.4.1.3 Kaliber

Es dürfen nur Zentralfeuerpatronen bis zu einem Kaliber von .378 Zoll (Geschossdurchmesser = 9,53 mm) geschossen werden.

8.4.1.4 Lauf

Er muss mindestens 457,2 mm lang sein; gemessen vom Stoßboden aus.

8.4.1.5 Mündungsbremsen

Mündungsbremsen sind zulässig, sofern sie keinen nach hinten gerichteten Gasaustritt haben.

8.4.2 Munition

Zugelassen ist handelsübliche sowie wiedergeladene Munition.

8.4.3 Abzug

Sicherer, mechanisch von Hand auszulösender Abzug – siehe Nr. 3.3.4 SpO.

8.4.4 Zielfernrohr

- Es darf mit einer beliebigen Vergrößerung und einem beliebigen Absehen geschossen werden.
- Die Benutzung eines Flimmerschutzes ist zulässig.

8.4.5 Schäftung

Es gibt für die Form und Art des Vorder- und Hinterschaftes keine Vorschriften.

8.4.6 Auflagen

In der Freien Long Range Klasse sind Auflagen nach Nr. 3.4.1 bis 3.4.5 SpO zulässig.

8.4.7 Schießzeiten und Schusszahlen

- Für jedes Match hat der Schütze 6 Minuten Zeit für beliebig viele Probeschüsse.
- Zur Abgabe seiner 10 Wertungsschüsse hat der Schütze 10 Minuten Zeit.
- Findet der Wettbewerb über 2 Tage statt, werden 6 Matches geschossen.
- Findet der Wettbewerb an einem Tag statt, werden unter Umständen weniger als 6 Matches geschossen.

8.4.8 Scheiben

Siehe Nr. 4.3.1 – 4.3.4 SpO.

8.4.9 Scheibenentfernung

Siehe Nr. 3.2.3 SpO.

8.4.10 Ergebnislisten

Es werden über alle Distanzen von 300 m bis 1000 m folgende Ergebnislisten geführt:

- 6 Gruppen zu je 10 Schuss:
- Small Group
- Kleinstes Aggregat aus sechs 10- Schuss-Matches
- Höchste 10-Schuss Ringzahl
- Höchste Gesamttringzahl nach 6 Matches

Bild Anlage (Acrobat-Dokument):

